

Description de l'application

pour poussoir KNX PLAYN® RGB de 1 à 8 voies



Description de l'application

Sommaire

1. Description du produit	4 – 5
1.1 Données techniques	5
1.1.1 État de livraison	5
1.1.2 Détails techniques	5
2. Fonctionnalités	6 – 7
2.1 Poussoir	6
2.1.1 Généralités	6
2.1.2 Verrouillage de la commande	6
2.1.3 Double et triple clic	6
2.2 LED RGB	7
2.3 Logique	7
2.4 Bloc de séquence	7
2.5 Capteurs	7
2.6 Interrogation des objets d'état	7
3. KNX Data Secure	8 – 9
3.1 Master-Reset	9
4. Paramètres de la base de données ETS	10 – 31
4.1 Configuration du poussoir	10
4.1.1 Allumer	11
4.1.2 Scène	12
4.1.3 Définir le mode de fonctionnement	13
4.1.4 Envoyer la valeur	14
4.1.5 Variateur à une touche	15
4.1.6 Store à une touche	16
4.1.7 Fonction spéciale	17
4.2 Clic multiple	18
4.2.1 Touche 1-8 double-clic / triple-clic - interrupteur	19
4.2.2 Touche 1-8 double-clic / triple-clic - scène	20
4.2.3 Touche 1-8 double-clic / triple-clic - envoyer la valeur	21
4.3 Paramètres LED	22
4.3.1 LED 1-8	23 – 24

4.4 Paramètres logiques	25
4.4.1 Logique 1-4	26
4.5 Paramètres de séquence	27
4.5.1 Canal de séquence 1-8	28
4.6 Capteurs	29
4.6.1 Capteur de température interne	29
4.6.2 Capteur de température externe	30
4.6.3 Humidité	31
5. Objets de communication	32 – 39
5.1 Touches individuelles	33 – 34
5.2 Touches combinées	35
5.3 Clic multiple	36 – 37
5.4 LED	38
5.5 Logique	38
5.6 Capteurs	38
5.7 Séquence	39

Poussoir KNX PLAYN®

1. Description du produit

Le poussoir KNX PLAYN® est une unité de commande destinée aux installations KNX. Il peut être équipé de différentes touches, permettant ainsi jusqu'à huit actions de commande distinctes. Chaque touche est dotée d'une LED RGB configurable librement pour afficher des messages d'état.

Le capteur interne permet de mesurer la température et l'humidité relative, puis de transmettre ces valeurs sur le bus KNX. Un capteur de température externe supplémentaire peut être raccordé et utilisé soit comme une mesure de température indépendante, soit combiné avec la température interne pour une transmission pondérée sur le bus KNX.

Variantes du poussoir KNX PLAYN®, avec LED (RGB)

Poussoir KNX PLAYN® appareil pour combinaison combi ENC60					
			variante 1*	variante 2*	variante 3*
Poussoir 1 voie, RGB		Poussoir 3 voies, RGB unilatéral			
blanc (EDIZIO®-comp.)	500.761.152	blanc (EDIZIO®-comp.)	500.763.152		
Poussoir 2 voies, RGB		Poussoir 4 voies, RGB unilatéral			
blanc (EDIZIO®-comp.)	500.761.252	blanc (EDIZIO®-comp.)	500.764.152		
Poussoir 2 voies, RGB unilatéral		Poussoir 6 voies, RGB	variante 1*	variante 2*	variante 3*
blanc (EDIZIO®-comp.)	500.762.152	blanc (EDIZIO®-comp.)			
blanc (EDIZIO®-comp.)	500.762.152	blanc (EDIZIO®-comp.)	500.763.252		
Poussoir 4 voies, RGB		Poussoir 8 voies, RGB			
blanc (EDIZIO®-comp.)	500.762.252	blanc (EDIZIO®-comp.)	500.764.252		

* variante 1 = grande touche en bas | variante 2 = grande touche au centre | variante 3 = grande touche en haut

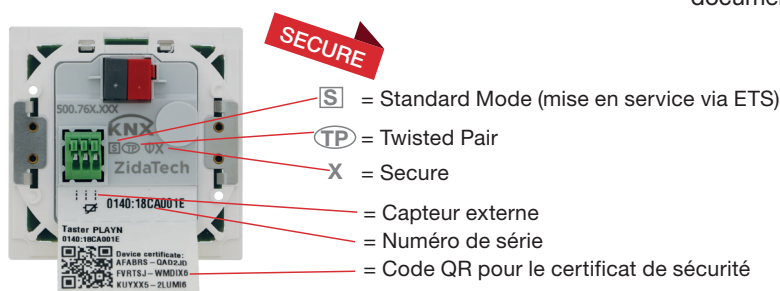
Les poussoirs sont disponibles en ultra blanc, blanc, gris clair, gris foncé et noir, et également avec insert en papier.

Taille de la fenêtre d'inscription : 7 x 36mm (H x L)

Largeur du ruban P-Touch : 6mm

Les poussoirs KNX PLAYN® sont compatibles avec la norme KNX Secure (KNX Data Secure). Pour une mise en service sécurisée et protégée contre toute manipulation, le certificat de l'appareil est apposé sur celui-ci.

Après l'installation, il doit être retiré et conservé en toute sécurité avec la documentation du projet. La partie correspondante de l'autocollant peut être détachée au niveau de la perforation et, si nécessaire, collée dans la documentation.



1.1 Données techniques

1.1.1 État de livraison

Adresse physique	15.15.255
Adresses de groupe	Aucune adresse de groupe active
Touches et LED	Aucune fonction

1.1.2 Caractéristiques

Tension d'alimentation	KNX, 21-30 V DC SELV
Consommation d'énergie	Besoin de base : max. 60mW En plus, par LED RGB : max. 11mW (soit 33mW par LED RGB)
Connexions	Borne de connexion au bus KNX (rouge/noir), sans vis, pour câbles monobrins Ø0.6...0.8mm capteur de température externe
Éléments de commande	Touche de programmation Jusqu'à 8 touches librement programmables
Éléments d'affichage	LED de programmation (rouge) Jusqu'à 8 LED RGB librement programmables
Indice de protection	IP20 selon IEC60529
Marquage CE	Conforme aux directives 2014/35/EU (LVD), 2014/30/EU (EMC), 2011/65/EU (RoHS)
Normes	EN50491-2, EN IEC 63000, EN IEC 61000-6-2, EN IEC 61000-6-3, EN IEC 63044-5-1, EN IEC 63044-5-2, EN IEC 63044-5-3
Température de fonctionnement	-5...50°C
Température de stockage	-25...70°C
Humidité de l'air	5...93 %, sans condensation
1.1.3 Capteurs	
Tolérances dans la plage de 15°C à 30°C	- température $\pm 0,5^\circ\text{C}$ - humidité relative $\pm 5\% \text{rH}$
Max. longueur du câble vers le capteur de température externe	3m

Poussoir KNX PLAYN®

2. Fonctionnalités

2.1 Poussoir

2.1.1 Généralités

Le poussoir KNX PLAYN® prend en charge jusqu'à huit touches, qui peuvent être configurées individuellement ou par paires. Avant de configurer les fonctions des touches, il est nécessaire de sélectionner la variante utilisée (disposition des touches).

Lorsqu'elles sont utilisées comme touches individuelles, les fonctions suivantes peuvent être sélectionnées :

- Commuter (allumer / éteindre / basculer)
- Récupérer et enregistrer des scènes
- Définir le mode de fonctionnement pour le régulateur de température
- Envoyer une valeur (pourcentage, angle, température, 2 bits, 1 octet et 2 octets), différentes valeurs possibles pour le jour et la nuit
- Variation à une touche
- Contrôle des stores à une touche
- Fonction spéciale

Si la pression longue sur la touche n'est pas utilisée pour une autre fonctionnalité, une fonction supplémentaire peut toujours être paramétrée pour la pression longue. Les fonctions suivantes peuvent être attribuées à la pression longue :

- Commuter (allumer / éteindre / basculer)
- Valeur sur 2 bits (guidage forcé)
- Valeur sur 4 bits (diminution relative)
- Pourcentage et angle
- Valeur sur 1 octet
- Récupérer la scène
- Enregistrer la scène

Lors de l'utilisation des touches par paires, les fonctions suivantes sont possibles :

- Commuter (allumer / éteindre / basculer)
- Diminuer
- Commande des stores
- Envoyer une valeur (pourcentage, angle, température, 2 bits, 1 octet et 2 octets), différentes valeurs possibles pour le jour et la nuit

2.1.2 Verrouillage de la commande

Chaque fonction de touche peut être verrouillée individuellement via un objet de communication distinct. Pour les fonctions de commutation, de variation et de commande des stores, un télégramme peut également être envoyé.

2.1.3 Double clic et triple clic

Un double clic et un triple clic peuvent être configurés sur chaque touche. Les fonctions suivantes sont alors possibles :

- Commuter (allumer / éteindre / basculer)
- Scène
- Envoyer une valeur (pourcentage, angle, température, 2 bits, 1 octet et 2 octets)

2.2 LED RGB

Chaque touche est équipée d'une LED RGB qui peut être utilisée pour l'affichage d'état. Les fonctionnalités suivantes sont possibles :

- Réglage de la luminosité séparément pour le jour et la nuit; recommandation pour les recouvrements blancs et les couleurs de LED blanches et rouges : réglage de la luminosité le jour < 30%, la nuit < 10%.
- Affichage configurable lorsque la touche est verrouillée
- Utilisation de couleurs prédéfinies ou de couleurs personnalisables
- Toujours allumée ou toujours éteinte
- Statut interne
- Objet de statut externe
- Objet RGB externe
- Retour tactile des touches
- Différentes fréquences de clignotement possibles
- Priorisation par un objet d'alarme individuel

2.3 Logique

Jusqu'à quatre modules logiques peuvent être paramétrés. Chaque module dispose de jusqu'à quatre entrées. Les types de logique pris en charge sont :

- Inverser
- ET (normale et inversé)
- OU (normale et inversé)
- OU-exclusif (normale et inversé)

La condition d'envoi du résultat logique est configurable.

Remarque concernant la version ETS

Nous recommandons d'utiliser la dernière version d'ETS (ETS6) pour la planification et la mise en service des poussoirs KNX PLAYN®. Pour pouvoir configurer correctement tous les paramètres, veuillez mettre à jour le catalogue en ligne ETS dans les "Paramètres" avec la version 1.1 du programme de base de données.

2.4 Bloc de séquence

Jusqu'à huit blocs de séquence peuvent être utilisés. Chaque bloc de séquence peut contenir jusqu'à dix objets de communication librement configurables. Le temps entre chaque point de commutation est réglable individuellement.

Chaque séquence peut être démarrée et arrêtée individuellement via un objet de communication. Elle peut être exécutée une seule fois ou en boucle jusqu'à son arrêt.

2.5 Capteurs

Le poussoir KNX PLAYN® est équipé d'un capteur interne de température et d'humidité. De plus, un capteur de température externe de type NTC 10k peut être connecté.

Les valeurs des capteurs peuvent être envoyées soit de manière cyclique, soit en cas de modification.

2.6 Interrogation des objets d'état

Les objets d'état peuvent être interrogés sur le bus après un délai configurable. Pour cela, l'attribut (Flag) "Lecture à l'initialisation" doit être activé sur l'objet de communication correspondant.

Conformément aux spécifications KNX, l'attribut (Flag) "Transmission" doit également être activé dans ce cas.

Paramètres

À propos

Présentation

Langue

Licence

Applications ETS

Catalogue en ligne

Mises à jour du catalogue

☒ Automatiser le téléchargement des mises à jour du catalogue

Mettre à jour maintenant

Sélection de contenu

Marché

Suisse

☐ Afficher uniquement les produits contenant la langue de produit spécifiée

☐ Afficher seulement les produits des fabricants suivants

ZidaTech AG	PLAYN KNX-...	500.76X.XXX	TP	Taster	1.1
ZidaTech AG	PLAYN KNX-...	500.76X.XXX	TP	Taster	1.0

Poussoir KNX PLAYN®

3. KNX Data Secure

Les appareils KNX prenant en charge KNX Secure bénéficient d'une protection spéciale basée sur le chiffrement des télégrammes. De plus, l'accès à l'appareil pour la configuration est sécurisé et limité à l'utilisateur possédant son certificat d'appareil. Ce certificat est un code de protection spécifique à l'appareil, fourni lors de la livraison.

Pour utiliser la protection KNX Secure, chaque appareil KNX Secure prend en charge un mode sécurisé. Lorsque ce mode est activé, la mise en service, la configuration et la communication en temps réel sont entièrement chiffrées, garantissant ainsi une protection contre les intrusions et les manipulations non autorisées.

L'activation du mode sécurisé nécessite le certificat de l'appareil. Seul un appareil KNX Secure avec le mode sécurisé actif peut lire et envoyer des télégrammes chiffrés. Si le mode sécurisé est désactivé, l'appareil fonctionne comme un appareil KNX classique, sans prise en charge de KNX Secure (appelé également appareil KNX standard).

Les appareils KNX Secure en mode sécurisé et les appareils standard ne peuvent pas être combinés sur le même objet de groupe, mais une installation mixte d'appareils sécurisés et d'appareils classiques est possible.

Pour programmer un appareil KNX Secure, ETS doit connaître son FDSK (Factory Default Setup Key) et son numéro de série. Cependant, il n'est pas nécessaire de saisir manuellement le FDSK ou le numéro de série. ETS récupère ces informations à partir du certificat de l'appareil, un code unique à 36 caractères qui contient à la fois le numéro de série et le FDSK. Le numéro de série et le FDSK ne peuvent pas être modifiés.

Après l'ajout d'un appareil KNX Secure avec son certificat à un projet ETS, ETS définit automatiquement la clé d'outil spécifique au projet, qui sera utilisée pour la programmation à partir de ce moment-là.

3.1 Master-Reset

Dans le cas où le poussoir Secure a été programmé et que le projet ETS associé n'est plus disponible, le poussoir peut être réinitialisé à ses paramètres d'usine via un Master Reset.

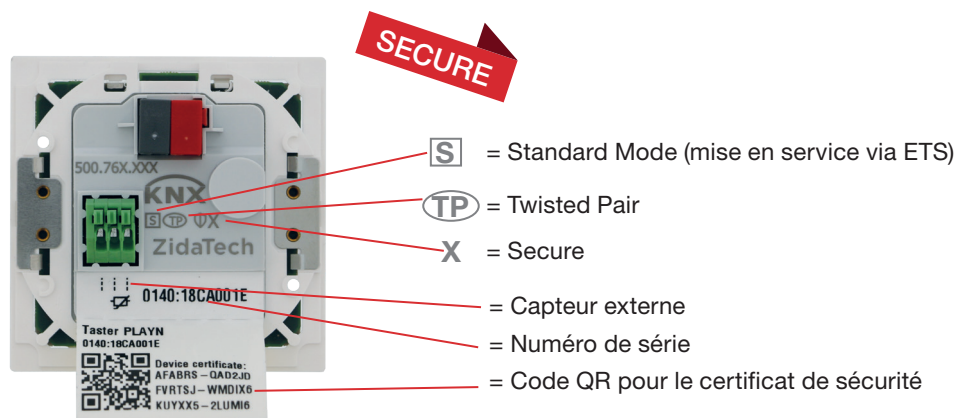
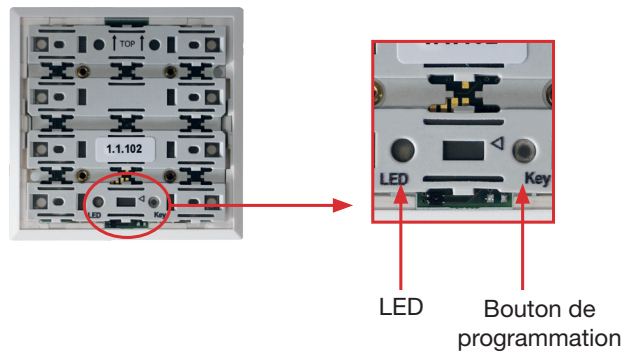
Cela réinitialise tous les paramètres (y compris l'adresse individuelle) à leur état d'origine. La clé d'outil, si elle a été définie, est effacée et le FDSK redevient la clé pertinente pour la configuration. L'appareil peut alors être remis en service à l'aide du certificat de l'appareil.

Pour effectuer un Master Reset, après un redémarrage de l'appareil (par exemple, débrancher la borne du bus), il faut maintenir enfoncée la touche de programmation pendant au moins 10 secondes dans les 20 premières secondes.

Lors de l'appui sur la touche de programmation, la LED de programmation s'allume. Si le Master Reset a été effectué avec succès, la LED de programmation s'éteint.

Bouton de programmation / LED

Les boutons de programmation peuvent être activés en mode de programmation une fois installés. Une LED spécifique indique que le bouton est en mode programmation.



Poussoir KNX PLAYN®

4. Paramètres de la base de données ETS

4.1 Configuration du poussoir

configuration des touches

délai avant l'envoi des demandes de lecture: 1.0 s

clic multiple

paramètres LED

paramètres logiques

paramètres de séquence

+ capteurs

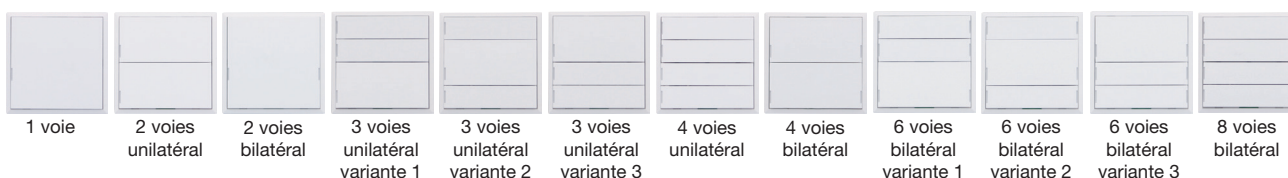
temps de rebond: 30 ms

variante de poussoir: veuillez sélectionner

- ✓ veuillez sélectionner
- ✓ poussoir 1 voie - unilatéral
- ✓ poussoir 2 voies - unilatéral
- ✓ poussoir 2 voies - bilatéral
- ✓ poussoir 3 voies - unilatéral [variante 1]
- ✓ poussoir 3 voies - unilatéral [variante 2]
- ✓ poussoir 3 voies - unilatéral [variante 3]
- ✓ poussoir 4 voies - unilatéral
- ✓ poussoir 4 voies - bilatéral
- ✓ poussoir 6 voies - unilatéral [variante 1]
- ✓ poussoir 6 voies - unilatéral [variante 2]
- ✓ poussoir 6 voies - unilatéral [variante 3]
- ✓ poussoir 8 voies - bilatéral

Illustration 1 : Configuration du poussoir - Onglet Paramètres

Paramètres ETS	Paramètres [Paramètres par défaut]	Commentaire
Délai avant l'envoi des demandes de lecture	0.5 s; [1.0 s] ; 2.0 s; 3.0 s; 4.0 s; 5.0 s; 6.0 s; 7.0 s; 8.0 s; 9.0 s; 10.0 s; 15.0 s; 20.0 s; 30.0 s;	Sélectionnez le délai avant l'envoi de la demande de lecture après le redémarrage de l'appareil
Temps de rebond	10 ms; [30 ms] ; 60 ms; 120 ms	Choisissez le temps de rebond pour éviter les déclenchements multiples
Variante de poussoir	Poussoir 1 voie - unilatéral Poussoir 2 voies - unilatéral / bilatéral Poussoir 3 voies - unilatéral [variante 1 / 2 / 3] Poussoir 4 voies - unilatéral / bilatéral Poussoir 6 voies - bilatéral [variante 1 / 2 / 3] Poussoir 8 voies - bilatéral	Sélectionnez la disposition des touches utilisée. Une image d'exemple sera affichée lors de la sélection correspondante.



4.1.1 Commuter

configuration des touches	fonction de la touche	allumer
touche 1	nom supplémentaire pour l'objet de communication	
clic multiple	sous-fonction	allumer à l'activation
+ paramètres LED	valeur pour l'activation de la touche	☐ éteint ☒ allumé
paramètres logiques	verrouillage des touches	☒ désactivé ☐ activé
paramètres de séquence		
+ capteurs		

Illustration 2 : Fonction de commutation du poussoir - Onglet Paramètres

Paramètres ETS	Paramètres [Paramètres par défaut]	Commentaire
Fonction de la touche	Commuter	La touche a la fonction de base Commuter
Nom supplémentaire pour l'objet de communication		Entrez le nom de l'objet de communication
Sous-fonction	[Allumer à l'activation] Basculer à l'activation Pression courte et longue sur la touche Envoyer l'état de la touche	
Valeur pour l'activation de la touche	Allumé [Éteint]	Valeur à envoyer lors de l'actionnement
Valeur au relâchement de la touche	[Éteint] Allumé	Disponible uniquement pour "envoyer l'état de la touche" Valeur à envoyer lorsque la touche est relâchée
Valeur pour une pression courte sur la touche	Aucune action Éteint [Allumé] Basculer	Disponible uniquement pour "pression courte et longue sur la touche"
Lors d'une pression longue sur la touche	[Commuter] Valeur sur 2 bits (guidage forcé) Valeur sur 4 bits (diminution relative) Pourcentage Angle Valeur sur 1 octet Scène Enregistrer la scène	Disponible uniquement pour "pression courte et longue sur la touche"
Valeur pour une pression longue sur la touche	Les valeurs dépendent du paramètre "Utilisation d'une pression longue"	Disponible uniquement pour "pression courte et longue sur la touche"
Pression longue sur la touche à partir de	[Désactivé] Activé	Disponible uniquement pour "pression courte et longue sur la touche". Temps à partir duquel une pression longue est reconnue.
Comportement lors du verrouillage	[Aucune action] Envoyer ALLUMÉ Envoyer ÉTEINT	

4.1.2 Scènes

— configuration des touches	fonction de la touche	scène ▼
touche 1	nom supplémentaire pour l'objet de communication	
clic multiple	scène	pas de sauvegarde ▼
+ paramètres LED	numéro de scène	scène 1 ▼
paramètres logiques	lors d'une pression longue sur la touche	non utilisé ▼
paramètres de séquence		
+ capteurs	verrouillage des touches	☒ désactivé ☐ activé

Illustration 3 : Fonction de scène du poussoir - Onglet Paramètres

Paramètres ETS	Paramètres [Paramètres par défaut]	Commentaire
Fonction de la touche	Scène	La touche est utilisée pour contrôler des scènes
Nom supplémentaire pour l'objet de communication		Entrez le nom de l'objet de communication
Scène	[Pas de sauvegarde] Sauvegarder Scène 1 bit	
Numéro de scène	[Scène 1] ... Scène 64	
Lors d'une pression longue sur la touche	[Non utilisé] Commuter Valeur sur 2 bits (guidage forcé) Valeur sur 4 bits (diminution relative) Pourcentage Angle Valeur sur 1 octet Scène Enregistrer la scène	Non disponible lorsque l'enregistrement est actif
Valeur pour une pression longue sur la touche	Les valeurs dépendent du paramètre "Utilisation d'une pression longue"	Non disponible lorsque l'enregistrement est actif. La valeur définie est envoyée.
Pression longue sur la touche à partir de	[Désactivé] Activé	Non disponible lorsque l'enregistrement est actif. Temps à partir duquel une pression longue est reconnue.
Verrouillage des touches	[Désactivé] Activé	

4.1.3 Définir le mode de fonctionnement

— configuration des touches	fonction de la touche	définir le mode de fonctionnement ▼
touche 1	nom supplémentaire pour l'objet de communication	
clic multiple	mode HVAC	automatique ▼
+ paramètres LED	lors d'une pression longue sur la touche	non utilisé ▼
paramètres logiques		
paramètres de séquence	verrouillage des touches	☒ désactivé ☐ activé
+ capteurs		

Illustration 4 : Fonction du poussoir de mode de fonctionnement - Onglet Paramètres

Paramètres ETS	Paramètres [Paramètres par défaut]	Commentaire
Fonction de la touche	Définir le mode de fonctionnement	
Nom supplémentaire pour l'objet de communication		Entrez le nom de l'objet de communication
Mode HVAC	[Automatique] Confort Mode veille Mode économie Protection contre le gel	La valeur définie est envoyée lors de la pression sur la touche
Lors d'une pression longue sur la touche	[Non utilisé] Commuter Valeur sur 2 bits (guidage forcé) Valeur sur 4 bits (diminution relative) Pourcentage Angle Valeur sur 1 octet Scène Enregistrer la scène	
Valeur pour une pression longue sur la touche	Les valeurs dépendent du paramètre "Utilisation d'une pression longue"	La valeur définie est envoyée
Pression longue sur la touche à partir de	[Désactivé] Activé	Temps à partir duquel une pression longue est reconnue
Verrouillage des touches	[Désactivé] Activé	

4.1.4 Envoyer la valeur

configuration des touches	fonction de la touche	envoyer la valeur
touche 1	nom supplémentaire pour l'objet de communication	
clic multiple	envoyer la valeur lors de	activation de la touche
+ paramètres LED	type d'objet	pourcentage
paramètres logiques	valeur pour l'activation de la touche	0%
paramètres de séquence	autre valeur la nuit	☒ non ☐ oui
+ capteurs	verrouillage des touches	☒ désactivé ☐ activé

Illustration 5 : Fonction du poussoir d'envoi de valeur - Onglet Paramètres

Paramètres ETS	Paramètres [Paramètres par défaut]	Commentaire
Fonction de la touche	Envoyer la valeur	
Nom supplémentaire pour l'objet de communication		Entrez le nom de l'objet de communication
Envoyer la valeur lors de	[Activation de la touche] Pression courte et longue sur la touche Avec une pression longue sur la touche	
Type d'objet	[Pourcentage] Angle Température Valeur sur 2 bits (guidage forcé) Valeur sur 1 octet Valeur sur 2 octets	
Valeur pour l'activation de la touche	Les valeurs dépendent du paramètre "Type d'objet"	La valeur définie est envoyée
Autre valeur la nuit	[Non] Oui	Indisponible lors de l'utilisation d'une pression longue sur la touche
Valeur pour l'activation de la touche (la nuit)	Les valeurs dépendent du paramètre "Type d'objet"	La valeur définie est envoyée lorsque la commutation nocturne est activée
Lors d'une pression longue sur la touche	[Commuter] Valeur sur 2 bits (guidage forcé) Valeur sur 4 bits (diminution relative) Pourcentage Angle Valeur sur 1 octet Scène Enregistrer la scène	Disponible uniquement pour "pression courte et longue sur la touche"
Valeur pour une pression longue sur la touche	Les valeurs dépendent du paramètre "Utilisation d'une pression longue"	Disponible uniquement pour "pression courte et longue sur la touche"
Pression longue sur la touche à partir de	[Désactivé] Activé	Non disponible pour "pression sur la touche". Temps à partir duquel une pression sur la touche est reconnue.
Verrouillage des touches	[Désactivé] Activé	

4.1.5 Variateur à une touche

configuration des touches	
touche 1	fonction de la touche : variateur à une touche nom supplémentaire pour l'objet de communication : clic multiple : pression longue sur la touche à partir de : 300 ms paramètres LED : paramètres logiques : paramètres de séquence : capteurs : verrouillage des touches : ☒ désactivé ☐ activé

Illustration 6 : Fonction du poussoir de variateur à une touche - Onglet Paramètres

Paramètres ETS	Paramètres [Paramètres par défaut]	Commentaire
Fonction de la touche	Variateur à une touche	La touche est utilisée pour régler l'intensité avec une seule touche. À chaque pression courte, l'état de l'interrupteur est changé, et à chaque pression longue, la direction de la variation de l'intensité est inversée.
Nom supplémentaire pour l'objet de communication		Entrez le nom de l'objet de communication
Pression longue sur la touche à partir de	[300 ms] ; 400 ms; 500 ms; 600 ms; 700 ms; 800 ms; 900 ms; 1,0 s; 1,1 s; 1,2 s; 1,3 s; 1,4 s; 1,5 s; 1,6 s; 1,7 s; 1,8 s; 1,9 s; 2,0 s; 2,2 s; 2,4 s; 2,6 s; 2,8 s; 3,0 s; 3,2 s; 3,4 s; 3,6 s; 3,8 s; 4,0 s; 4,2 s; 4,4 s; 4,6 s; 4,8 s; 5,0 s; 5,5 s; 6,0 s; 6,5 s; 7,0 s; 7,5 s; 8,0 s; 8,5 s; 9,0 s; 9,5 s; 10,0 s	
Verrouillage des touches	[Désactivé] Activé	
Comportement lors du verrouillage	[Aucune action] Envoyer ALLUMÉ Envoyer ÉTEINT	

Pour garantir que le poussoir KNX en mode "variation à une touche" puisse lire correctement l'état de l'actionneur de variation après le téléchargement du programme d'application ou après une coupure de la tension du bus, tous les drapeaux (Flag) de l'objet "Statut pour commutation" du poussoir KNX doivent être activés (y compris "Lire à l'initialisation"). De même, le drapeau (Flag) "lire" doit être activé sur l'objet "Retour d'état de commutation" de l'actionneur de variation.

État poussoir :

1	Taste 1:	Dimmen Ein/Aus	Licht schalten	0/0/1	1 bit	C R - T - switch	Bas
2	Taste 1:	Status für Umschaltung	Licht Status schalten	0/0/4	1 bit	C R W T U switch	Bas
3	Taste 1:	Dimmen	Licht dimmen	0/0/2	4 bit	C R - T - dimming...	Bas

État variateur :

61	Kanal 4	Helligkeitswert	Licht Wert	0/0/3	1 byte	C	-	W	-
62	Kanal 4	Rückmeldung Schalten	Licht Status schalten	0/0/4	1 bit	C	R	-	T
63	Kanal 4	Rückmeldung Helligkeits...	Licht Status Wert	0/0/5	1 byte	C	-	-	T

Flags:

- ☒ Communication
- ☒ Lire
- ☒ Écrire
- ☒ Transmission
- ☒ Mettre à jour
- ☒ Lire à l'initialisation

4.1.6 Store à une touche

- configuration des touches		fonction de la touche	store à une touche ▼
+ touche 1		nom supplémentaire pour l'objet de communication	
clic multiple		pression longue sur la touche à partir de	300 ms ▼
+ paramètres LED			
paramètres logiques		verrouillage des touches	☒ désactivé ☐ activé
paramètres de séquence			
+ capteurs			

Illustration 7 : Fonction du poussoir de store à une touche - Onglet Paramètres

Paramètres ETS	Paramètres [Paramètres par défaut]	Commentaire
Fonction de la touche	Store à une touche	La touche est utilisée pour contrôler les stores avec une seule touche. À chaque pression courte, une commande d'arrêt est envoyée. À chaque pression longue, la direction de mouvement est inversée.
Nom supplémentaire pour l'objet de communication		Entrez le nom de l'objet de communication
Pression longue sur la touche à partir de	[300 ms] ; 400 ms; 500 ms; 600 ms; 700 ms; 800 ms; 900 ms; 1,0 s; 1,1 s; 1,2 s; 1,3 s; 1,4 s; 1,5 s; 1,6 s; 1,7 s; 1,8 s; 1,9 s; 2,0 s; 2,2 s; 2,4 s; 2,6 s; 2,8 s; 3,0 s; 3,2 s; 3,4 s; 3,6 s; 3,8 s; 4,0 s; 4,2 s; 4,4 s; 4,6 s; 4,8 s; 5,0 s; 5,5 s; 6,0 s; 6,5 s; 7,0 s; 7,5 s; 8,0 s; 8,5 s; 9,0 s; 9,5 s; 10,0 s	
Verrouillage des touches	[Désactivé] Activé	
Comportement lors du verrouillage	[Aucune action] Haut Bas	

4.1.7 Fonction spéciale

configuration des touches	fonction de la touche	fonction spéciale ▼
touche 1	nom supplémentaire pour l'objet de communication	
clic multiple	type d'objet en état actif	commuter ▼
+ paramètres LED	valeur en mode activé	☒ éteint ☐ allumé
paramètres logiques	type d'objet en état désactivé	commuter ▼
paramètres de séquence	valeur en mode désactivé	☒ éteint ☐ allumé
+ capteurs	activation avec	commuter ▼
	valeur de réception pour activer	☒ éteint ☐ allumé
	désactivation avec	commuter ▼
	valeur de réception pour désactiver	☒ éteint ☐ allumé
	verrouillage des touches	☒ désactivé ☐ activé

Illustration 8 : Fonction du poussoir de fonction spéciale - Onglet Paramètres

Paramètres ETS	Paramètres [Paramètres par défaut]	Commentaire
Fonction de la touche	Fonction spéciale	
Nom supplémentaire pour l'objet de communication		Entrez le nom de l'objet de communication
Type d'objet en état actif	[Commuter] Scène Valeur sur 1 octet	
Valeur en mode activé	[Éteint] Allumé [Scène 1] ... Scène 64 [0] ... 255	
Type d'objet en état désactivé	[Commuter] Scène Valeur sur 1 octet	
Valeur en mode désactivé	[Éteint] Allumé [Scène 1] ... Scène 64 [0] ... 255	
Activation avec	[Commuter] Scène Valeur sur 1 octet	
Valeur de réception pour activer	[Éteint] Allumé [Scène 1] ... Scène 64 [0] ... 255	
Désactivation avec	[Commuter] Scène Valeur sur 1 octet	
Valeur de réception pour désactiver	[Éteint] Allumé [Scène 1] ... Scène 64 [0] ... 255	
Verrouillage des touches	[Désactivé] Activé	

4.2 Clic multiple

+ configuration des touches	temps maximal pour un double-clic	400 ms																											
clic multiple	temps maximal pour un triple-clic	700 ms																											
+ paramètres LED																													
paramètres logiques																													
paramètres de séquence																													
+ capteurs																													
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>touche</th> <th>1</th> <th>2</th> <th>3</th> <th>4</th> <th>5</th> <th>6</th> <th>7</th> <th>8</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>double-clic</td> <td>☐</td> <td>☐</td> <td>☐</td> <td>☐</td> <td>☐</td> <td>☐</td> <td>☐</td> <td>☐</td> </tr> <tr> <td>triple-clic</td> <td>☐</td> <td>☐</td> <td>☐</td> <td>☐</td> <td>☐</td> <td>☐</td> <td>☐</td> <td>☐</td> </tr> </tbody> </table>		touche	1	2	3	4	5	6	7	8	double-clic	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	triple-clic	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
touche	1	2	3	4	5	6	7	8																					
double-clic	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐																					
triple-clic	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐																					

Illustration 9 : Clic multiple - Onglet Paramètres

Paramètres ETS	Paramètres [Paramètres par défaut]	Commentaire
Temps maximal pour un double-clic	300 ms; [400 ms] ; 500 ms; 600 ms; 700 ms; 800 ms; 900 ms; 1,0 s; 1,1 s; 1,2 s; 1,3 s; 1,4 s; 1,5 s	Sélectionnez le temps maximum pour un double-clic
Temps maximal pour un triple-clic	300 ms; 400 ms; 500 ms; 600 ms; [700 ms] ; 800 ms; 900 ms; 1,0 s; 1,1 s; 1,2 s; 1,3 s; 1,4 s; 1,5 s	Sélectionnez le temps maximum pour un triple-clic

Remarque : Lorsqu'un clic multiple est activé pour une touche, le clic simple est retardé jusqu'à la durée maximale définie.

4.2.1 Touche 1-8 double-clic / triple-clic - interrupteur

+ configuration des touches	fonction du poussoir	interrupteur ▼
- clic multiple	nom supplémentaire pour l'objet de communication	
touche 1 --> double-clic		
	envoyer la valeur	éteint ▼
+ paramètres LED	verrouillage des touches	☒ désactivé ☐ activé
paramètres logiques		
paramètres de séquence		
+ capteurs		

Illustration 10 : Fonction du poussoir de interrupteur pour double-clic/triple-clic de la touche 1-8
 - Onglet Paramètres

Paramètres ETS	Paramètres [Paramètres par défaut]	Commentaire
Fonction de la touche	Interrupteur	La fonction de base du clic multiple est de commuter
Nom supplémentaire pour l'objet de communication		Entrez le nom de l'objet de communication
Envoyer la valeur	[Éteint] Allumé Basculer	
Verrouillage des touches	[Désactivé] Activé	

4.2.2 Touche 1-8 double-clic / triple-clic - scène

+ configuration des touches	fonction du poussoir	scène ▼
- clic multiple	nom supplémentaire pour l'objet de communication	
touche 1 --> double-clic		
+ paramètres LED	envoyer la scène	pas de sauvegarde ▼
paramètres logiques	numéro de scène	scène 1 ▼
paramètres de séquence	verrouillage des touches	☒ désactivé ☐ activé
+ capteurs		

Illustration 11 : Fonction du poussoir de scène pour double clic / triple clic de la touche 1-8 - Onglet Paramètres

Paramètres ETS	Paramètres [Paramètres par défaut]	Commentaire
Fonction de la touche	Scène	Le clic multiple peut être utilisé pour contrôler des scènes
Nom supplémentaire pour l'objet de communication		Entrez le nom de l'objet de communication
Envoyer la scène	[Pas de sauvegarde] Sauvegarder Scène 1 bit	
Numéro de scène	[Scène 1] ... Scène 64	
Verrouillage des touches	[Désactivé] Activé	

4.2.3 Touche 1-8 double-clic / triple-clic - envoyer la valeur

+ configuration des touches	fonction du poussoir	envoyer la valeur
- clic multiple	nom supplémentaire pour l'objet de communication	
touche 1 --> double-clic		
+ paramètres LED	type d'objet	pourcentage
paramètres logiques	envoyer la valeur	0%
paramètres de séquence	verrouillage des touches	☒ désactivé ☐ activé
+ capteurs		

Illustration 12 : Fonction du poussoir d'envoi de valeur pour double clic / triple clic de la touche 1-8
- Onglet Paramètres

Paramètres ETS	Paramètres [Paramètres par défaut]	Commentaire
Fonction de la touche	Envoyer la valeur	
Nom supplémentaire pour l'objet de communication		Entrez le nom de l'objet de communication
Type d'objet	[Pourcentage] Angle Température Valeur sur 2 bits (guidage forcé) Valeur sur 1 octet Valeur sur 2 octets	
Envoyer la valeur	Les valeurs dépendent du paramètre "Type d'objet"	
Verrouillage des touches	[Désactivé] Activé	

4.3 Paramètres de la LED

+ configuration des touches	comportement des LED lors du changement d'état	☐ dur ☒ doux
+ clic multiple	utiliser la commutation jour/nuit	☒ non ☐ oui
+ paramètres LED	luminosité	90 <input type="range"/>
paramètres logiques		
paramètres de séquence	comportement lors du verrouillage des touches actif	normal (comme configuré) ▼
+ capteurs		normal (comme configuré) ✓
		valeur de couleur fixe
		clignoter pendant 3s

Illustration 13: Paramètres de la LED - Onglet Paramètres

Paramètres ETS	Paramètres [Paramètres par défaut]	Commentaire
Comportement des LED lors du changement d'état	Dur; [Soft]	Soft : Lors du changement de l'état de la LED, la nouvelle valeur est adoptée
Utiliser la commutation jour/nuit	[Non] ; Oui	
Luminosité	1 ... [90] ... 100	Sélectionnez la luminosité de base
Luminosité de nuit	1 ... [5] ... 100	Sélectionnez la luminosité de base la nuit. Uniquement lorsque la commutation jour/nuit est active
Comportement lors du verrouillage des touches actif	[Normal (comme configuré)] Valeur de couleur fixe Clignoter pendant 3s	Sélectionnez le comportement souhaité des LEDs lorsque la touche est verrouillée

4.3.1 LED 1-8

+ configuration des touches	fonction de la LED	retour tactile des touches ▼
+ clic multiple	nom supplémentaire pour l'objet de communication	
- paramètres LED	sélection de la valeur de couleur	☒ prédéfinie ☐ personnalisé
LED 1	valeur de couleur lorsque activé	vert (R 0, G 255, B 0) ▼
paramètres logiques	valeur de couleur lorsque désactivé	éteint ▼
paramètres de séquence	surrégler la LED en cas d'alarme active	☐ non ☒ oui
+ capteurs	mode de fonctionnement de la LED	normale ▼
	sélection de la valeur de couleur	☒ prédéfinie ☐ personnalisé
	valeur de couleur en cas d'alarme	orange (R 255, G 73, B 0) ▼

Illustration 14 : LED 1-8 - Onglet Paramètres

Paramètres ETS	Paramètres [Paramètres par défaut]	Commentaire
Fonction de la LED	Éteint Allumé Statut interne Objet de statut externe Objet RGB externe [Retour tactile des touches]	Sélectionner la fonction de la LED
Nom supplémentaire pour l'objet de communication		Entrez le nom de l'objet de communication
Mode de fonctionnement de la LED	[Normale] Clignote pendant 0,5 s Clignote pendant 1,0 s Clignote pendant 2,0 s	Comportement de clignotement de la LED. Indisponible avec "Éteint", "Allumé" et "Objet RGB externe".
Sélection de la valeur de couleur	[Prédéfinie] Personnalisé	Avec "Personnalisé", la valeur de couleur peut être choisie librement au format RGB ou HSV
Valeur de couleur lorsque activé	Éteint Blanc (R 255, G 255, B 255) Rouge (R 255, G 0, B 0) [Vert (R 0, G 255, B 0)] Bleu (R 0, G 0, B 255) Rose (R 255, G 0, B 228) Orange (R 255, G 73, B 0)	Couleur d'affichage en état activé. Indisponible avec "Éteint" et "Objet RGB externe".
Valeur de couleur lorsque désactivé	[Éteint] Blanc (R 255, G 255, B 255) Rouge (R 255, G 0, B 0) Vert (R 0, G 255, B 0) Bleu (R 0, G 0, B 255) Rose (R 255, G 0, B 228) Orange (R 255, G 73, B 0)	Couleur d'affichage en état désactivé. Indisponible avec "Éteint", "Allumé" et "Objet RGB externe".

Paramètres ETS	Paramètres [Paramètres par défaut]	Commentaire
Forcer la LED en cas d'alarme active	[Non] Oui	
Mode de fonctionnement de la LED	[Normale] Clignote pendant 0,5 s Clignote pendant 1,0 s Clignote pendant 2,0 s	Comportement de la LED en cas d'alarme active
Sélection de la valeur de couleur	[Prédéfinie] Personnalisé	Avec "Personnalisé", la valeur de couleur peut être choisie librement au format RGB ou HSV
Valeur de couleur en cas d'alarme	Éteint Blanc (R 255, G 255, B 255) Rouge (R 255, G 0, B 0) Vert (R 0, G 255, B 0) Bleu (R 0, G 0, B 255) Rose (R 255, G 0, B 228) [Orange (R 255, G 73, B 0)]	

4.4 Paramètres logiques

configuration des touches	nombre de fonctions logiques	logiques désactivées ▼
clic multiple		logiques désactivées ✓
paramètres LED		1
paramètres logiques		2
paramètres de séquence		3
+ capteurs		4

Illustration 15 : Paramètres logiques - Onglet Paramètres

Paramètres ETS	Paramètres [Paramètres par défaut]	Commentaire
	[Logiques désactivées]	
Nombre de fonctions logiques	1	Sélectionnez le nombre de modules logiques
	2	
	3	
	4	

4.4.1 Logique 1-4

configuration des touches	fonction logique	inversé ▼
clic multiple	nom supplémentaire pour l'objet de communication	
paramètres LED	condition d'envoi	mis à jour lors de la saisie ▼
– paramètres logiques		
logique 1		
paramètres de séquence		
+ capteurs		

Illustration 16 : Logique 1-4 - Onglet Paramètres

Paramètres ETS	Paramètres [Paramètres par défaut]	Commentaire
Fonction logique	[Inversé] ET OU ET inversé OU inversé OU-exclusif OU-exclusif inversé	Sélectionner la fonction logique
Nombre d'entrées	[2] 3 4	Sélectionner le nombre d'entrées. Disponible uniquement pour ET et OU.
Nom supplémentaire pour l'objet de communication		Entrez le nom de l'objet de communication
Condition d'envoi	Ne pas envoyer Modifié lors de la saisie [Mis à jour lors de la saisie] En cas de modification de la sortie	Sélectionner la condition de transmission

4.5 Paramètres de séquence

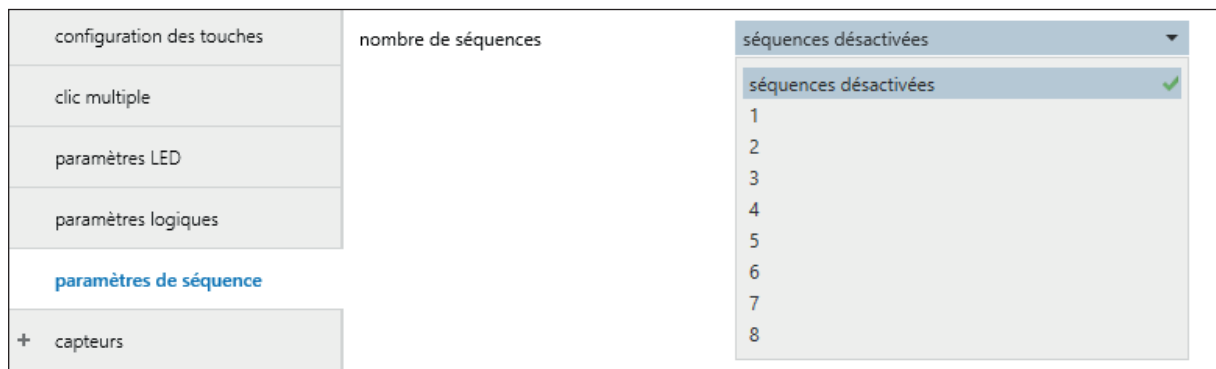


Illustration 17 : Paramètres de séquence - Onglets Paramètres

Paramètres ETS	Paramètres [Paramètres par défaut]	Commentaire
Nombre de séquences	[Séquences désactivées]	Sélectionnez le nombre de séquences souhaité
	1	
	2	
	3	
	4	
	5	
	6	
	7	
	8	

4.5.1 Canal de séquence 1-8

configuration des touches	nombre de fonctions	1
clic multiple	temps jusqu'à la prochaine fonction	0 s
paramètres LED	fonction 1	commuter
paramètres logiques	fonction de commutation	☒ éteint ☐ allumé
paramètres de séquence	redémarrage de la séquence après le dernier événement	☒ non ☐ oui
canal de séquence 1		
+ capteurs		

Illustration 18 : Canal de sequence 1-8 - Onglet Paramètres

Paramètres ETS	Paramètres [Paramètres par défaut]	Commentaire
Nombre de fonctions logiques	[1] ... 10	Sélectionner le nombre de fonctions
Temps jusqu'à la prochaine fonction	[0] ... 3600 s	Réglez le délai avant la prochaine fonction
Fonction 1-10	[Schalten] Dimmen Jalousie Wert senden Szene	Sélectionner la fonction souhaitée
Fonction de commutation	[Éteint] Allumé	Activé uniquement pour "Commuter"
Valeur de variation de luminosité	[0%] ... 100%	Activé uniquement pour "Diminuer"
Fonction de store	[Haut] Bas	Activé uniquement pour "Store"
Valeur	[0] ... 255	Valeur pour un objet de 1 octet. Activé uniquement pour "Envoyer la valeur".
Récupérer la scène	[Scène 1] ... Scène 64	Activé uniquement pour "Scène"
Redémarrage de la séquence après le dernier événement	[Non] Oui	Définissez si la séquence doit être redémarrée automatiquement

4.6 Capteurs

4.6.1 Capteur de température interne

configuration des touches	nom supplémentaire pour l'objet de communication	
clic multiple	correction de température	0.0 °C ▼
paramètres LED	condition d'envoi	lors du changement de valeur et cyclique ▼
paramètres logiques	cycle d'envoi	5:00 min ▼
paramètres de séquence	envoyer lors du changement de valeur	0.5 K ▼
— capteurs		
	interne capteur de températ...	
	externe capteur de température	
	humidité	

Illustration 19 : Capteur de température interne - Onglet Paramètres

Paramètres ETS	Paramètres [Paramètres par défaut]	Commentaire
Nom supplémentaire pour l'objet de communication		Entrez le nom de l'objet de communication
Correction de température	-10.0°C; -9.9°C; ... -0.1°C; [0.0°C] ; 0.1°C; ...9.9°C; 10.0°C	Sélectionnez la valeur de correction de température souhaitée
Condition d'envoi	Pas automatiquement Cyclique Lors du changement de valeur [Lors du changement de valeur et cyclique]	Sélectionnez la condition pour l'envoi du changement de valeur
Cycle d'envoi	30 s; 40 s; 50 s; 1:00 min; 1:30 min; 2:00 min; 2:30 min; 3:00 min; 3:30 min; 4:00 min; 4:30 min; [5:00 min] ; 10:00 min; 15:00 min; 20:00 min; 25:00 min; 30:00 min; 45:00 min; 60:00 min; 90:00 min; 120:00 min	Sélectionnez le temps de cycle de transmission
Envoyer lors du changement de valeur	0.1 K; 0.2 K; [0.5 K] ; 1 K; 2 K; 3 K; 4 K; 5 K	Sélectionnez le changement de valeur souhaité à envoyer

4.6.2 Capteur de température externe

configuration des touches	capteur externe présent ☐ non ☒ oui	
clic multiple	<i>i</i> NTC = 10K	
paramètres LED	nom supplémentaire pour l'objet de communication	
paramètres logiques	correction de température	0.0 °C ▼
paramètres de séquence	condition d'envoi	lors du changement de valeur et cyclique ▼
— capteurs	cycle d'envoi	5:00 min ▼
interne capteur de température	envoyer lors du changement de valeur	0.5 K ▼
externe capteur de températ...	pondération avec le capteur interne	0 ▲ ▼ %
humidité		

Illustration 20 : Capteur de température externe - Onglet Paramètres

Paramètres ETS	Paramètres [Paramètres par défaut]	Commentaire
Capteur externe présent	[Non]; Oui	
Nom supplémentaire pour l'objet de communication		Entrez le nom de l'objet de communication
Correction de température	-10.0°C; -9.9°C; ... -0.1°C; [0.0°C]; 0.1°C; ...9.9°C; 10.0°C	Sélectionnez la valeur de correction de température souhaitée
Condition d'envoi	Pas automatiquement Cyclique Lors du changement de valeur [Lors du changement de valeur et cyclique]	Sélectionnez la condition pour l'envoi du changement de valeur
Cycle d'envoi	30 s; 40 s; 50 s; 1:00 min; 1:30 min; 2:00 min; 2:30 min; 3:00 min; 3:30 min; 4:00 min; 4:30 min; [5:00 min]; 10:00 min; 15:00 min; 20:00 min; 25:00 min; 30:00 min; 45:00 min; 60:00 min; 90:00 min; 120:00 min	Sélectionnez le temps de cycle de transmission
Envoyer lors du changement de valeur	0.1 K; 0.2 K; [0.5 K]; 1 K; 2 K; 3 K; 4 K; 5 K	Sélectionnez le changement de valeur souhaité à envoyer
Pondération avec capteur interne	[0] ... 99%	

4.6.3 Humidité

configuration des touches	nom supplémentaire pour l'objet de communication	
clic multiple	condition d'envoi	lors du changement de valeur et cyclique ▼
paramètres LED	cycle d'envoi	5:00 min ▼
paramètres logiques	envoyer lors du changement de valeur	5% ▼
paramètres de séquence		
— capteurs		
interne capteur de température		
externe capteur de température		
humidité		

Illustration 21 : Humidité - Onglet Paramètres

Paramètres ETS	Paramètres [Paramètres par défaut]	Commentaire
Nom supplémentaire pour l'objet de communication		Entrez le nom de l'objet de communication
Condition d'envoi	Pas automatiquement Cyclique Lors du changement de valeur [Lors du changement de valeur et cyclique]	Sélectionnez la condition pour l'envoi du changement de valeur
Cycle d'envoi	30 s; 40 s; 50 s; 1:00 min; 1:30 min; 2:00 min; 2:30 min; 3:00 min; 3:30 min; 4:00 min; 4:30 min; [5:00 min] ; 10:00 min; 15:00 min; 20:00 min; 25:00 min; 30:00 min; 45:00 min; 60:00 min; 90:00 min; 120:00 min	Sélectionnez le temps de cycle de transmission
Envoyer lors du changement de valeur	1%; 2%; [5%] ; 10%; 20%	Sélectionnez le changement de valeur souhaité à envoyer

5. Objets de communication

Aperçu

Nombre d'objets de communication	264
Nombre maximum d'adresses de groupe	528
Nombre maximum d'associations	528
Nombre maximum d'adresses de groupe sécurisées	528
Nombre maximum des adresses physiques sécurisées accessibles	255

Nous recommandons d'utiliser la dernière version d'ETS (ETS6) pour la planification et la mise en service des poussoirs KNX PLAYN®.

Drapeau (Flag)	Nom
R	Lire
C	Communiquer
T	Transférer
W	Écrire
U	Actualiser

5.1 Touches individuelles

No d'objet	Fonction	Description	Longueur	DPT	Flags					
1, 6, 11, 16, 21, 26, 31, 36	Store monter/descendre	Commande de mouvement pour stores	1 bit	1.008	R	-	C	T	-	-
3, 8, 13, 18, 23, 28, 33, 38	Arrêt / lamelles ouvertes/fermées	Commande d'arrêt pour stores	1 bit	1.007	R	-	C	T	-	-
1, 6, 11, 16, 21, 26, 31, 36	Diminuer activé/désactivé	Commande de commutation pour variateur	1 bit	1.001	R	-	C	T	-	-
3, 8, 13, 18, 23, 28, 33, 38	Diminuer	Commande de diminution (diminution relative)	4 bits	3.007	R	-	C	T	-	-
1, 6, 11, 16, 21, 26, 31, 36	Commuter	Commande de commutation	1 bit	1.001	R	-	C	T	-	-
3, 8, 13, 18, 23, 28, 33, 38	Commuter - long	Commande de commutation pour pression longue	1 bit	1.001	R	-	C	T	-	-
3, 8, 13, 18, 23, 28, 33, 38	Scène	Commande de scène pour scène 1 bit	1 bit	1.022	R	-	C	T	-	-
3, 8, 13, 18, 23, 28, 33, 38	Scène	Récupérer des scènes	1 octet	17.001	R	-	C	T	-	-
3, 8, 13, 18, 23, 28, 33, 38	Scène	Récupérer et enregistrer des scènes	1 octet	18.001	R	-	C	T	-	-
1, 6, 11, 16, 21, 26, 31, 36	Valeur (Pourcentage)	Envoi de valeurs en pourcentage	1 octet	5.001	R	-	C	T	-	-
1, 6, 11, 16, 21, 26, 31, 36	Valeur (Angle)	Envoi de valeurs d'angle	1 octet	5.003	R	-	C	T	-	-
1, 6, 11, 16, 21, 26, 31, 36	Valeur (Température)	Envoi de valeurs de température	2 octets	9.001	R	-	C	T	-	-
1, 6, 11, 16, 21, 26, 31, 36	Valeur (Guidage forcé)	Envoi pour guidage forcé	2 bits	2.002	R	-	C	T	-	-
1, 6, 11, 16, 21, 26, 31, 36	Valeur (1 octet)	Envoi de valeurs 1 octet	1 octet	5.010	R	-	C	T	-	-
1, 6, 11, 16, 21, 26, 31, 36	Valeur (2 octets)	Envoi de valeurs 2 octets	2 octets	7.001	R	-	C	T	-	-
3, 8, 13, 18, 23, 28, 33, 38	Valeur (Pourcentage) - long	Envoi de valeurs en pourcentage lors de pression longue	1 octet	5.001	R	-	C	T	-	-
3, 8, 13, 18, 23, 28, 33, 38	Valeur (Angle) - long	Envoi de valeurs d'angle lors de pression longue	1 octet	5.003	R	-	C	T	-	-
3, 8, 13, 18, 23, 28, 33, 38	Valeur (Température) - long	Envoi de valeurs de température lors de pression longue	2 octets	9.001	R	-	C	T	-	-
3, 8, 13, 18, 23, 28, 33, 38	Valeur (Guidage forcé) - long	Envoi pour guidage forcé lors de pression longue	2 bits	2.002	R	-	C	T	-	-
3, 8, 13, 18, 23, 28, 33, 38	Valeur (1 octet) - long	Envoi de valeurs 1 octet lors de pression longue	1 octet	5.010	R	-	C	T	-	-
3, 8, 13, 18, 23, 28, 33, 38	Valeur (2 octets) - long	Envoi de valeurs 2 octets lors de pression longue	2 octets	7.001	R	-	C	T	-	-
2, 7, 12, 17, 22, 27, 32, 37	Statut pour la commutation	Objet de retour des actionneurs pour les fonctions de commutation	1 bit	1.001	-	W	C	-	U	-

No d'objet	Fonction	Description	Longueur	DPT	Flags					
4, 9, 14, 19, 24, 29, 34, 39	Statut pour la commutation - long	Objet de retour des actionneurs pour les fonctions de commutation lors de pression longue	1 bit	1.001	-	W	C	-	U	-
1, 6, 11, 16, 21, 26, 31, 36	Envoyer (activé) - Commuter	Disponible pour fonction spéciale. Valeur de commutation envoyée lorsque le statut est actif.	1 bit	1.001	R	-	C	T	-	-
1, 6, 11, 16, 21, 26, 31, 36	Envoyer (activé) - Scène	Disponible pour fonction spéciale. Valeur de scène envoyée lorsque le statut est actif.	1 octet	17.001	R	-	C	T	-	-
1, 6, 11, 16, 21, 26, 31, 36	Envoyer (activé) - Valeur	Disponible pour fonction spéciale. Valeur envoyée lorsque le statut est actif.	1 octet	5.010	R	-	C	T	-	-
3, 8, 13, 18, 23, 28, 33, 38	Réception pour activer - Commuter	Disponible pour fonction spéciale. Objet de commutation permettant de définir le statut sur actif.	1 bit	1.001	-	W	C	-	U	-
3, 8, 13, 18, 23, 28, 33, 38	Réception pour activer - Scène	Disponible pour fonction spéciale. Objet de scène permettant de définir le statut sur actif.	1 octet	18.001	-	W	C	-	U	-
3, 8, 13, 18, 23, 28, 33, 38	Réception pour activer - Valeur	Disponible pour fonction spéciale. Objet de valeur permettant de définir le statut sur actif.	1 octet	5.010	-	W	C	-	U	-
2, 7, 12, 17, 22, 27, 32, 37	Envoyer (désactivé) - Commuter	Disponible pour fonction spéciale. Valeur de commutation envoyée lorsque le statut est désactivé.	1 bit	1.001	R	-	C	T	-	-
2, 7, 12, 17, 22, 27, 32, 37	Envoyer (désactivé) - Scène	Disponible pour fonction spéciale. Valeur de scène envoyée lorsque le statut est désactivé.	1 octet	17.001	R	-	C	T	-	-
2, 7, 12, 17, 22, 27, 32, 37	Envoyer (désactivé) - Valeur	Disponible pour fonction spéciale. Valeur envoyée lorsque le statut est désactivé.	1 octet	5.010	R	-	C	T	-	-
4, 9, 14, 19, 24, 29, 34, 39	Réception pour désactiver - commuter	Disponible pour fonction spéciale. Objet de commutation permettant de définir le statut sur désactivé.	1 bit	1.001	-	W	C	-	U	-
4, 9, 14, 19, 24, 29, 34, 39	Réception pour désactiver - Scène	Disponible pour fonction spéciale. Objet de valeur permettant de définir le statut sur désactivé.	1 octet	18.001	-	W	C	-	U	-
4, 9, 14, 19, 24, 29, 34, 39	Réception pour désactiver - Valeur	Disponible pour fonction spéciale. Objet de scène permettant de définir le statut sur désactivé.	1 octet	5.010	-	W	C	-	U	-
1, 6, 11, 16, 21, 26, 31, 36	Mode de fonctionnement (mode HVAC)	Envoi du mode de fonctionnement pour régulateur de température	1 octet	20.102	R	-	C	T	-	-
5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40	Verrouiller	Objet d'entrée pour verrouiller la fonction de la touche	1 bit	1.001	-	W	C	T	-	-

5.2 Touches combinées

No d'objet	Fonction	Description	Longueur	DPT	Flags					
1, 6, 11, 16, 21, 26, 31, 36	Diminuer activé/désactivé	Commande de commutation pour variateur	1 bit	1.001	-	-	C	T	-	-
3, 8, 13, 18, 23, 28, 33, 38	Diminuer	Commande de diminution (diminution relative)	4 bits	3.007	-	-	C	T	-	-
1, 6, 11, 16, 21, 26, 31, 36	Store monter/descendre	Commande de mouvement pour stores	1 bit	1.008	-	-	C	T	-	-
3, 8, 13, 18, 23, 28, 33, 38	Arrêt / lamelles ouvertes/fermées	Commande d'arrêt pour stores	1 bit	1.007	-	-	C	T	-	-
1, 6, 11, 16, 21, 26, 31, 36	Valeur (Pourcentage)	Envoi de valeurs en pourcentage	1 octet	5.001	-	-	C	T	-	-
1, 6, 11, 16, 21, 26, 31, 36	Valeur (Angle)	Envoi de valeurs d'angle	1 octet	5.003	-	-	C	T	-	-
1, 6, 11, 16, 21, 26, 31, 36	Valeur (Température)	Envoi de valeurs de température	2 octets	9.001	-	-	C	T	-	-
1, 6, 11, 16, 21, 26, 31, 36	Valeur (Guidage forcé)	Envoi pour guidage forcé	2 bit	2.002	-	-	C	T	-	-
1, 6, 11, 16, 21, 26, 31, 36	Valeur (1 octet)	Envoi de valeurs 1 octet	1 octet	5.010	-	-	C	T	-	-
1, 6, 11, 16, 21, 26, 31, 36	Valeur (2 octets)	Envoi de valeurs 2 octets	2 octets	7.001	-	-	C	T	-	-
1, 6, 11, 16, 21, 26, 31, 36	Commuter	Commande de commutation	1 bit	1.001	-	-	C	T	-	-
5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40	Verrouiller	Objet d'entrée pour verrouiller la fonction de la touche	1 bit	1.001	-	W	C	-	-	-

5.3 Clic multiple

No d'objet	Fonction	Description	Longueur	DPT	Flags					
43, 48, 53, 58, 63, 68, 73, 78, 83, 88, 93, 98, 103, 108, 113, 118	Scène	Récupérer et enregistrer des scènes	1 octet	17.001	R	-	C	T	-	-
41, 46, 51, 56, 61, 66, 71, 76, 81, 86, 91, 96, 101, 106, 111, 116	Valeur (Pourcentage)	Envoi de valeurs en pourcentage	1 octet	5.001	R	-	C	T	-	-
41, 46, 51, 56, 61, 66, 71, 76, 81, 86, 91, 96, 101, 106, 111, 116	Valeur (Angle)	Envoi de valeurs d'angle	1 octet	5.003	R	-	C	T	-	-
41, 46, 51, 56, 61, 66, 71, 76, 81, 86, 91, 96, 101, 106, 111, 116	Valeur (Température)	Envoi de valeurs de température	2 octets	9.001	R	-	C	T	-	-
41, 46, 51, 56, 61, 66, 71, 76, 81, 86, 91, 96, 101, 106, 111, 116	Valeur (Guidage forcé)	Envoi pour guidage forcé	2 bits	2.002	R	-	C	T	-	-
41, 46, 51, 56, 61, 66, 71, 76, 81, 86, 91, 96, 101, 106, 111, 116	Valeur (1 octet)	Envoi de valeurs 1 octet	1 octet	5.010	R	-	C	T	-	-

No d'objet	Fonction	Description	Longueur	DPT	Flags					
41, 46, 51, 56, 61, 66, 71, 76, 81, 86, 91, 96, 101, 106, 111, 116	Valeur (2 octets)	Envoi de valeurs 2 octets	2 octets	7.001	R	-	C	T	-	-
42, 47, 52, 57, 62, 67, 72, 77, 82, 87, 92, 97, 102, 107, 112, 117	Statut pour la commutation	Objet de retour des actionneurs pour les fonctions de commutation	1 bit	1.001	-	W	C	-	U	-
41, 46, 51, 56, 61, 66, 71, 76, 81, 86, 91, 96, 101, 106, 111, 116	Commuter	Objet de commutation	1 bit	1.001	R	-	C	T	-	-
45, 50, 55, 60, 65, 70, 75, 80, 85, 90, 95, 100, 105, 110, 115, 120	Verrouiller	Objet d'entrée pour verrouiller la fonction de la touche	1 bit	1.001	-	W	C	T	-	-

5.4 LED

No d'objet	Fonction	Description	Longueur	DPT	Flags					
121, 123, 125, 127, 129, 131, 133, 135	Statut	Objet de statut externe pour commuter l'état de la LED	1 bit	1.001	-	W	C	-	U	-
122, 124, 126, 128, 130, 132, 134, 136	Valeur RGB	Objet pour définir la valeur RGB de la LED	3 octets	232.600	-	W	C	-	U	-

5.5 Logique

No d'objet	Fonction	Description	Longueur	DPT	Flags					
141, 146, 151, 156	Sortie	Résultat de la liaison logique	1 bit	1.002	R	-	C	T	-	-
137, 142, 147, 152	Entrée A	Entrée pour le module logique	1 bit	1.002	-	W	C	-	-	-
138, 143, 148, 153	Entrée B	Entrée pour le module logique	1 bit	1.002	-	W	C	-	-	-
139, 144, 149, 154	Entrée C	Entrée pour le module logique	1 bit	1.002	-	W	C	-	-	-
140, 145, 150, 155	Entrée D	Entrée pour le module logique	1 bit	1.002	-	W	C	-	-	-
137, 142, 147, 152	Entrée	Entrée pour le module logique en mode "Inverser"	1 bit	1.002	-	W	C	-	-	-

5.6 Capteurs

No d'objet	Fonction	Description	Longueur	DPT	Flags					
253	Température	Valeur de température du capteur de température interne	2 octets	9.001	R	-	C	T	-	-
254	Température	Valeur de température du capteur de température externe	2 octets	9.001	R	-	C	T	-	-
255	Humidité	Valeur de l'humidité mesurée	2 octets	9.007	R	-	C	T	-	-

5.7 Séquence

No d'objet	Fonction	Description	Longueur	DPT	Flags					
157, 169, 181, 193, 205, 217, 229, 241	Démarrer/Arrêter	Objet pour démarrer la séquence	1 bit	1.010	-	W	C	T	-	-
158, 170, 182, 194, 206, 218, 230, 242	Statut	Objet de statut indiquant si la séquence est active	1 bit	1.001	-	-	C	T	-	-
159-168, 171-180, 183-192, 195-204, 207-216, 219-228, 231-240, 243-252	Commuter	Objets de commutation des séquences	1 bit	1.001	-	-	C	T	-	-
159-168, 171-180, 183-192, 195-204, 207-216, 219-228, 231-240, 243-252	Diminuer	Objets de diminution (diminution absolue) des séquences	1 octet	5.001	-	-	C	T	-	-
159-168, 171-180, 183-192, 195-204, 207-216, 219-228, 231-240, 243-252	Store	Contrôle des stores dans les séquences	1 bit	1.008	-	-	C	T	-	-
159-168, 171-180, 183-192, 195-204, 207-216, 219-228, 231-240, 243-252	Envoyer la valeur lors de	Valeur pouvant être envoyée dans les séquences	1 octet	5.010	-	-	C	T	-	-
159-168, 171-180, 183-192, 195-204, 207-216, 219-228, 231-240, 243-252	Scène	Scène pouvant être envoyée dans les séquences	1 octet	18.001	-	-	C	T	-	-

Equipment électrique des bâtiments pour l'habitat et le travail



Assortiment
complet FiTH



Communication |
réseau à haute
performance



Domotique
KNX



Prises | prises de
charge



Thermostats et
capteurs



JUNG technique
de bâtiment



Intérphones
SKS-Kinkel

ZidaTech AG

Fabrikstrasse 9

4614 Hägendorf

Tel. +41 (0)62 209 60 30

info@zidatech.ch/fr

www.zidatech.ch



SFB SWISS FAMILY
BUSINESS 

ZidaTech
 Innovation + Systèmes