

## Applikationsbeschreibung



20160920

### Verwendung des Applikationsprogramms

Produkt: easy-going® KNX-Taster -T  
Produkttyp: KNX-Taster mit Temperaturfühler  
Hersteller: ZidaTech AG

Das Applikationsprogramm ist universell für verschiedene Produkte aus dem Sortiment der easy-going® KNX-Taster mit Temperaturfühler einsetzbar.



### Generelle Produktinformationen

Über die KNX-Taster mit Anschluss für Temperaturfühler können alle Standard Schalt- und Einstellfunktionen über den KNX-Bus ausgeführt werden. Die Geräte sind in verschiedenen Ausführungen mit 2, 4, 6 oder 8 Tasten erhältlich. Ein Beschriftungsfeld, in das individuell bedruckte Schilder eingelegt werden können, erlaubt eine klare, offensichtliche Zuordnung der Funktionen.

Alle Geräte verfügen über zwei Orientierungs- / Status LEDs, die in verschiedenen RGB Farben beleuchtet werden können. Diese befinden sich am oberen bzw. unteren Rand des Beschriftungsfeldes im zentralen Bereich des Tasters. Die KNX-Taster mit Temperaturfühler 2/4/6/8 RGB-T verfügen weiterhin über jeweils eine Status LED in jeder Taste. Auch hierbei handelt es sich um RGB LEDs, die in verschiedenen Farben eingestellt werden können.

An die Geräte dieser Produktreihe kann ein externer Temperaturfühler zur Messung der Raumtemperatur angesteckt werden. Der Temperaturmesswert steht dann auf dem KNX-Bus als Objekt zur Verfügung.

Die Taster können direkt in alle üblichen Schalterdosen Ø 60mm über vier Montageschrauben montiert werden. Sie können mit Steckdosenprogrammen verschiedener Hersteller kombiniert werden. Auch eine Anordnung von mehreren KNX Tastern innerhalb einer Rahmenkombination ist natürlich möglich.

Der Busankoppler für die Anbindung an den KNX Bus ist direkt im Gerät integriert und der Anschluss erfolgt über eine Standard-Busklammer. Programmier-LED und Programmierertaste sind rückseitig zugänglich. Zusätzlich verfügen die Geräte noch über einen integrierten Magnetsensor. Damit ist es möglich die Geräte auch im eingebauten Zustand über einen Magneten, der als Sonderzubehör erhältlich ist, in den Programmierzustand zu bringen. Befindet sich das Gerät im Programmierzustand, leuchtet die obere Orientierung-LED auf der Frontseite weiß.

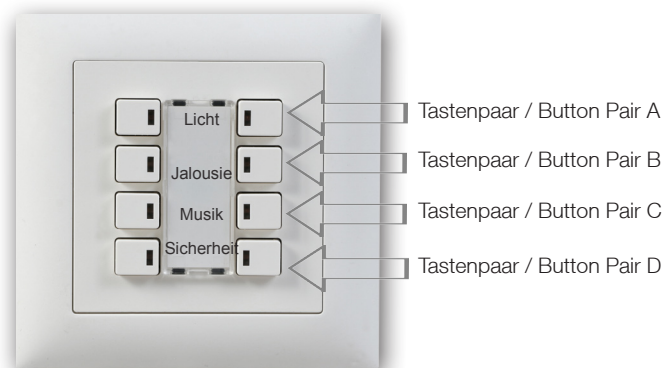
### Funktion des Applikationsprogramms

Das Applikationsprogramm kann für verschiedene Taster eingesetzt werden. Es ist daher zu beachten, dass das Programm im ersten Schritt der Parametrierung auf die korrekte Variante eingestellt wird.

Mit der Einstellung des Typs werden die verfügbaren Objekte und Parameter automatisch auf das Gerät angepasst. Sollte eine Applikationsprogramm mit einer falschen Einstellung des Gerätetyps in ein Gerät geladen werden, wird das Gerät trotzdem funktionieren, allerdings möglicherweise mit einer falschen Zuordnung der Tasten und LEDs. Eine Überprüfung, ob ETS Einstellung und Gerätetyp übereinstimmen, findet nicht statt.

Bitte beachten Sie besonders, dass eine nachträgliche Änderung des Gerätetyps möglicherweise vorher bereits getätigte Parametereinstellungen zurücksetzt bzw. verknüpfte Objekte wieder auflöst.

Das Applikationsprogramm ist so aufgebaut, dass in der Standardeinstellung mit Tastenpaaren gearbeitet wird. Jedes Tastenpaar kann aber auch auf Einzeltasten-Funktion parametrierbar werden. Die Zuordnung der in der ETS verwendeten Bezeichnungen für die Tastenpaare ergibt sich für den Taster 8 RGB-T wie folgt.



## Applikationsbeschreibung

Bei den Tastervarianten 2/4/6-T entfallen die jeweiligen unteren Tastenpaare. Die Zuordnung ist ansonsten analog.

Für die Tastenpaare sind folgende Auswahlmöglichkeiten vorhanden:

- Schalten Ein/Aus
- Schalten/ Dimmen mit Stopptelegamm
- Jalousie
- Wert setzen fest
- Wert setzen schrittweise
- Szene abrufen/programmieren
- Effekte starten/stoppen
- Betriebsarteneinstellung Heizung
- Präsenz Ein/Aus
- Ventilatoreinstellung
- Einzeltasten

Wird ein Tastenpaar auf Einzeltasten eingestellt stehen für die beiden Tasten des Tastenpaares jeweils folgende Funktionen unabhängig zur Verfügung:

- Ein
- Aus
- Um
- Push: Ein > Aus
- Wert setzen
- Wert Um
- Eintastendimmung
- Eintasten-Jalousie

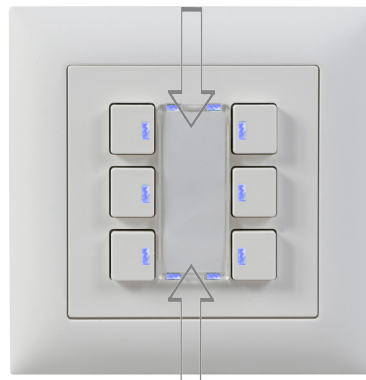
In den Gerätevarianten 2/4/6/8 RGB-T ist jede einzelne Taste mit einer Status-LED ausgestattet. Die Status-LED kann dauerhaft Ein- oder Ausgeschaltet werden, sie kann unmittelbar mit der Tastenfunktion verknüpft werden oder sie kann völlig unabhängig von der Tastenfunktion über Kommunikationsobjekte angesteuert werden. Wie die Orientierungs-LEDs können auch die Status-LEDs in den Tasten in verschiedenen RGB-Farben angesteuert werden. Mögliche Farben sind:

- Rot
- Grün
- Blau
- Gelb
- Violett
- Türkis

Wird die Funktion der LED unmittelbar mit der Tastenfunktion verknüpft, steht kein Objekt für die LED zur Verfügung. Der LED Status ergibt sich in diesem Fall aus dem Wert des Tastenobjektes. Für die Tastenfunktionen: Wert setzen fest, schrittweise, Szene, Effekte, Betriebsarten und Ventilatoreinstellung ist die direkte Verknüpfung zwischen LED Status und Tastenobjekt nicht möglich. Wird bei einer dieser Einstellungen der Tastenfunktion eine direkte Verknüpfung in den Parametern ausgewählt bleibt die LED unabhängig vom Objektwert ausgeschaltet.

Alle Geräte der KNX-Taster verfügen über zwei Orientierungs- / Status LEDs am oberen bzw. unteren Rand des Beschriftungsfeldes im zentralen Bereich des Tasters.

Obere Orientierungs-LED / Upper Orientation LED



Untere Orientierungs-LED / Lower Orientation LED

Wie die Status LEDs in den Tasten, können die Orientierungs-LEDs dauerhaft ein- oder ausgeschaltet werden oder auch mit einem Kommunikationsobjekt verknüpft werden. Eine direkte Zuordnung zu einem Tastenstatus ist im Fall der Orientierungs-LEDs nicht möglich.

Über ein Kommunikationsobjekt können die Taster in die Nachtbetriebsart gesetzt werden. Im Nachtbetrieb werden alle LEDs mit einer reduzierten Leuchtstärke abgedimmt betrieben. Die LEDs können im Nachtbetrieb auch vollständig ausgeschaltet werden.

Durch abdimmern oder ausschalten wird verhindert, dass eine zu helle LED im abgedunkelten Raum als störend empfunden wird. Zusätzlich kann für den Nachtbetrieb auch eine Wake-Up Funktion für die LEDs freigegeben werden. Nach Tastenbetätigung im Nachtbetrieb, „wachen die LEDs für eine einstellbare Zeit auf“ und werden vorübergehend in der normalen Helligkeit betrieben, um dann wieder automatisch in den verdunkelten Wert zurückzuschalten. Das Alarmmodul des Tasters erlaubt es die LEDs auch zu nutzen um eintreffende Alarmer durch Blinken zu signalisieren. Es können bis zu drei Alarmer dargestellt werden. Das Auslösen des Alarms erfolgt jeweils durch ein 1-Telegramm auf eines der 1-Bit Alarmobjekte. Als Reaktion auf einen Alarm kann eine einzelne Status LED (nur bei Taster 2/4/6/8 RGB) eine oder beide Orientierungs-LEDs oder auch ein bestimmtes LED Muster ausgewählt werden. Auch die Farbe der LEDs bei Alarm kann frei gewählt werden. Alarmmeldungen werden dem „normalen“ LED Status überlagert, d.h. war eine LED bedingt durch den Status in der Farbe Grün eingeschaltet kann ein Alarm die LED z.B. in rotes Blinken schalten. Wird der Alarm zurückgesetzt oder quittiert, zeigt die LED wieder den Status und geht zurück auf Grün.

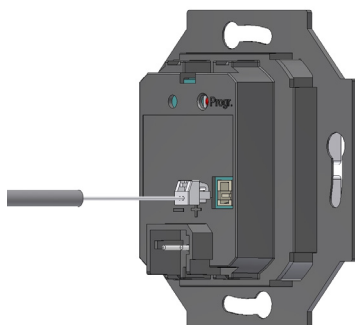
## Applikationsbeschreibung

Alarmer können extern über ein Kommunikationsobjekt quittiert werden. Alternativ kann bei einer entsprechenden Parametereinstellung auch eine Quittierung durch beliebigen Tastendruck einer Taste des Tasters erfolgen. Ist diese Einstellung gewählt, bewirkt der Tastendruck im Falle des Alarms nur die Quittierung des Alarms. Die eigentliche Tastenfunktion wird beim ersten Druck in diesem Fall nicht ausgeführt, sondern erst bei erneuter Betätigung der Taste. Die Quittierung (durch Objekt oder Taste) quittiert jeweils alle anstehenden Alarmer gleichzeitig. Es ist nicht nötig mehrere Alarmer einzeln zu quittieren. Die Alarmer sind priorisiert, d.h. bei einer Überlagerung wird jeweils der letzte empfangene Alarm dargestellt. Wird der anstehende Alarm über das Alarmobjekt zurück in den Gut-Zustand gesetzt, wird der zuvor eingetroffene Alarm wieder angezeigt. Das gilt auch, wenn dieser vorher bereits quittiert worden war. Durch Überlagerung von Alarmen kann auch ein Farbwechsel realisiert werden, so könnte z.B. Alarm 1 alle LEDs in Gelb blinken lassen, Alarm 2 schaltet auf blaues Blinken und Alarm 3 führt zu rot blinkenden LEDs.

Als Sonderzubehör ist für alle Geräte der easy-going Reihe ein NTC Temperatursfühler mit Kabel in verschiedenen Längen und einem passenden Anschlussstecker erhältlich. Der Sensor kann an eine rückseitige Buchse angeschlossen werden und er erlaubt die Messung der Raumtemperatur. Dabei wird ein Temperaturbereich von 5..45°C abgedeckt. Der Messwert steht als Objekt zur Verwendung in anderen KNX Geräten zur Verfügung.



Der Anschluss erfolgt über die rückseitige Buchse. Bitte beachten Sie, dass beim Einstecken die Rastnase hörbar einrastet.



## Übersicht über die ETS-Kommunikationsobjekte

Anzahl Kommunikationsobjekte gesamt: 38  
Maximale Anzahl Gruppenadressen: 64  
Maximale Anzahl Verknüpfungen: 64

	Nummer	Name	Objektfunktion
➡	0	Tastenpaar A	Schalten, Ein/Aus
➡	4	Tastenpaar B	Schalten, Ein/Aus
➡	8	Tastenpaar C	Schalten, Ein/Aus
➡	12	Tastenpaar D	Schalten, Ein/Aus
➡	16	Tastenpaar A, LED links	Status An/Aus
➡	17	Tastenpaar A, LED rechts	Status An/Aus
➡	18	Tastenpaar B, LED links	Status An/Aus
➡	19	Tastenpaar B, LED rechts	Status An/Aus
➡	20	Tastenpaar C, LED links	Status An/Aus
➡	21	Tastenpaar C, LED rechts	Status An/Aus
➡	22	Tastenpaar D, LED links	Status An/Aus
➡	23	Tastenpaar D, LED rechts	Status An/Aus
➡	24	LEDs Szenensteuerung	Szene, Aktiviere Li
➡	25	Orientierungs LED oben	Status An/Aus
➡	26	Orientierungs LED unten	Status An/Aus
➡	27	Nachtbetrieb	Aktiv / Nicht aktiv
➡	28	Alarm 1	Aktiv / Nicht aktiv
➡	29	Alarm 2	Aktiv / Nicht aktiv
➡	30	Alarm 3	Aktiv / Nicht aktiv
➡	31	Alarm Quittierung	Ein / Aus
➡	36	Temperatursensor	Wert
➡	37	Externe Temperatur	Wert
➡	38	Gewichtete Temperatur	Wert

## Kommunikationsobjekte für die Tastenfunktion

Parameter Funktion Tastenpaar: Schalten Ein/Aus

Obj.	Objektname	Funktion	Typ	Flags
0	Tastenpaar A	Schalten Ein/Aus	1 Bit DPT:	KSÜA

## Applikationsbeschreibung

### Parameter Funktion Tastenpaar: Schalten / Dimmen

Obj.	Objektname	Funktion	Typ	Flags
0	Tastenpaar A	Schalten Ein/Aus	1 Bit DPT:	KSUA

Über dieses Objekt wird bei kurzem Tastendruck der rechten Taste ein Ein-Telegramm, bzw. bei Betätigung der linken Taste ein Aus-Telegramm gesendet. Über einen Parameter kann die Tastenrichtung geändert werden.

1	Tastenpaar A	Dimmen Hell/Dunkel	4 Bit DPT:	KU
---	--------------	--------------------	------------	----

Über dieses Objekt wird bei langem Tastendruck der rechten Taste ein Aufdimmen-Telegramm, bzw. bei Betätigung der linken Taste ein Abdimmen-Telegramm gesendet. Über einen Parameter kann die Tastenrichtung geändert werden.

### Parameter Funktion Tastenpaar: Jalousie

Obj.	Objektname	Funktion	Typ	Flags
0	Tastenpaar A	Lamelle Schritt	1 Bit DPT:	KSÜ

Über dieses Objekt wird bei kurzem Tastendruck der rechten Taste ein Lamelle Auf-Telegramm, bzw. bei Betätigung der linken Taste ein Lamelle Ab-Telegramm gesendet. Über einen Parameter kann die Tastenrichtung geändert werden.

1	Tastenpaar A	Jalousie Auf/Ab	1 Bit DPT:	KSUA
---	--------------	-----------------	------------	------

Über dieses Objekt wird bei langem Tastendruck der rechten Taste ein Fahrbefehl-Auf-Telegramm, bzw. bei Betätigung der linken Taste ein Fahrbefehl-Ab-Telegramm gesendet. Über einen Parameter kann die Tastenrichtung geändert werden.

### Parameter Funktion Tastenpaar: Wert setzen fest

Obj.	Objektname	Funktion	Typ	Flags
0	Tastenpaar A	Wertsetzen, Wert	8 Bit DPT:	KÜ

Über dieses Objekt wird bei kurzem Tastendruck der rechten Taste ein erster eingestellter Wert versendet, bzw. bei Betätigung der linken Taste ein zweiter eingestellter Wert.

### Parameter Funktion Tastenpaar: Wert setzen schrittweise

Obj.	Objektname	Funktion	Typ	Flags
0	Tastenpaar A	Wertsetzen, Wert	8 Bit DPT:	KSUA

Über dieses Objekt wird bei kurzem Tastendruck der rechten Taste ein erhöhter Wert versendet, bzw. bei Betätigung der linken Taste ein erniedrigter Wert gesendet. Die Schrittweite pro Tastendruck ist einstellbar.

### Parameter Funktion Tastenpaar: Szene abrufen/programmieren

Obj.	Objektname	Funktion	Typ	Flags
0	Tastenpaar A	Szene, abrufen/programmieren	8 Bit DPT:	KÜ

Über dieses Objekt wird bei kurzem Tastendruck der rechten Taste die erste eingestellte Szene abgerufen, bzw. bei Betätigung der linken Taste die zweite eingestellte Szene. Hierzu wird ein Wert zwischen 0..63 entsprechend der Szene 1..64 versendet. Bei sehr langem Tastendruck wird zusätzlich das oberste Bit gesetzt und somit ein Szenenprogrammierung-Befehl gesendet.

### Parameter Funktion Tastenpaar: Effekte starten/stoppen

Obj.	Objektname	Funktion	Typ	Flags
0	Tastenpaar A	Effekte, starten/stoppen	8 Bit DPT:	KÜ

Über dieses Objekt wird bei kurzem Tastendruck der rechten Taste der erste eingestellte Effekt gestoppt, bzw. bei langem Tastendruck gestartet. Bei kurzer Betätigung der linken Taste wird der zweite eingestellte Effekt gestoppt, bzw. bei langem Tastendruck gestartet. Hierzu wird ein Wert zwischen 0..63 entsprechend dem Effekt 1..64 versendet. Bei langem Tastendruck wird zusätzlich das oberste Bit gesetzt.

### Parameter Funktion Tastenpaar: Betriebsarteneinstellung

Obj.	Objektname	Funktion	Typ	Flags
0	Tastenpaar A	Raumbetriebsart	8 Bit DPT:	KSUA

Über dieses Objekt wird bei kurzem Tastendruck der rechten Taste die Betriebsart erhöht, bzw. bei kurzem Tastendruck der linken Taste die Betriebsart zurückgesetzt. Die Tasten schalten dabei durch folgende Betriebsarten:

- Komfortbetrieb: Wert 1
- Pre-Komfortbetrieb: Wert 2
- Energiesparbetrieb: Wert 3
- Schutzbetrieb: Wert 4



## Applikationsbeschreibung

**Parameter Funktion Tastenpaar:**  
**Präsenz Ein/Aus**

Obj.	Objektname	Funktion	Typ	Flags
0	Tastenpaar A	Präsenz Ein/Aus	1 Bit DPT:	KSÜA

Über dieses Objekt wird bei kurzem Tastendruck der rechten Taste ein Ein-Telegramm, bzw. bei Betätigung der linken Taste ein Aus-Telegramm gesendet. Über einen Parameter kann die Tastenrichtung geändert werden.

**Parameter Funktion Tastenpaar:**  
**Ventilatoreinstellung**

Obj.	Objektname	Funktion	Typ	Flags
0	Tastenpaar A	Ventilator, Auto/Manuell	1 Bit DPT:	KSÜ

Über dieses Objekt wird der Automatik / Manuell Betrieb eines Ventilators eingestellt. Der Wert 1 entspricht Automatikbetrieb der Wert 0 dem Manuell-Betrieb. Automatik Wert 1 wird gesendet bei Betätigung der linken Taste, wenn Lüfterwert = 0%. Manuell (Wert 0) wird gesendet bei Betätigung der linken Taste wenn Lüfterwert > 0%, bzw. bei Bestätigung der rechten Taste.

Obj.	Objektname	Funktion	Typ	Flags
1	Tastenpaar A	Ventilator, Drehzahlwert	8 Bit DPT:	KSÜA

**Parameter**  
**Funktion Tastenpaar: Einzeltasten**  
**Funktion der Taste: Ein**

Obj.	Objektname	Funktion	Typ	Flags
0	Tastenpaar A	Schalten, Ein	1 Bit DPT:	KSÜA

Über dieses Objekt wird bei kurzem Tastendruck ein Ein-Telegramm gesendet

**Parameter**  
**Funktion Tastenpaar: Einzeltasten**  
**Funktion der Taste: Aus**

Obj.	Objektname	Funktion	Typ	Flags
0	Tastenpaar A	Schalten, Aus	1 Bit DPT:	KSÜA

Über dieses Objekt wird bei kurzem Tastendruck ein Aus-Telegramm gesendet

**Parameter**  
**Funktion Tastenpaar: Einzeltasten**  
**Funktion der Taste: Um**

Obj.	Objektname	Funktion	Typ	Flags
0	Tastenpaar A	Schalten, Ein/Aus	1 Bit DPT:	KSÜA

Über dieses Objekt wird bei kurzem Tastendruck der Wert des Objektes zwischen 0 und 1 getoggelt und gesendet

**Parameter**  
**Funktion Tastenpaar: Einzeltasten**  
**Funktion der Taste: Push: Ein > Aus**

Obj.	Objektname	Funktion	Typ	Flags
0	Tastenpaar A	Schalten, Ein/Aus	1 Bit DPT:	KSÜA

Über dieses Objekt wird bei kurzem Tastendruck der Wert 1 gesendet und beim Lösen der Taste der Wert 0 gesendet.

**Parameter**  
**Funktion Tastenpaar: Einzeltasten**  
**Funktion der Taste: Wert setzen**

Obj.	Objektname	Funktion	Typ	Flags
0	Tastenpaar A	Wertsetzen, Wert	8 Bit DPT:	KSÜA

Über dieses Objekt wird bei kurzem Tastendruck der eingestellte Wert gesendet.

**Parameter**  
**Funktion Tastenpaar: Einzeltasten**  
**Funktion der Taste: Wert um**

Obj.	Objektname	Funktion	Typ	Flags
0	Tastenpaar A	Wertsetzen, Wert	8 Bit DPT:	KSÜA

Über dieses Objekt wird bei kurzem Tastendruck zwischen zwei eingestellten Werten gewechselt und der neue Wert gesendet.

## Applikationsbeschreibung

### Parameter

Funktion Tastenpaar: Einzeltasten

Funktion der Taste: Eintastendimmen

Obj.	Objektname	Funktion	Typ	Flags
0	Tastenpaar A	Schalten Ein/Aus	1 Bit DPT: 1.001	KSÜA

Dieses Objekt wird bei kurzem Tastendruck zwischen den Werten 0 und 1 getoggelt und gesendet.

1	Tastenpaar A	Dimmen Hell/Dun- kel	4 Bit DPT: 3.007	KÜ
---	--------------	----------------------------	------------------------	----

Über dieses Objekt wird bei langem Tastendruck ein Auf- bzw. Abdimm-Telegramm gesendet. Die Dimmrichtung wird mit jeder Betätigung getoggelt. Sollte vorher ein 1 Telegramm über kurzen Tastendruck erfolgt sein, bewirkt langer Tastendruck ein Abdimmen. Sollte über kurzen Tastendruck ein 0 Telegramm gesendet worden sein entsprechend ein Aufdimmen.

### Parameter

Funktion Tastenpaar: Einzeltasten

Funktion der Taste: Eintasten-Jalousie

Obj.	Objektname	Funktion	Typ	Flags
0	Tastenpaar A	Lamelle Schritt	1 Bit DPT:	KSÜ

Über dieses Objekt wird bei kurzem Tastendruck zwischen Lamelle Auf- / Ab-Telegramm getoggelt.

1	Tastenpaar A	Jalousie Auf/Ab	1 Bit DPT:	KSÜA
---	--------------	--------------------	---------------	------

Über dieses Objekt wird bei langem Tastendruck Fahrbe- fehl-Telegramm gesendet. Die Fahrrichtung wird mit jeder Betätigung getoggelt.

Die Funktion der Objekte 2..15 für die ggf. vorhandenen weite- ren Tastenpaare B,C,D. bzw. bei Einzeltasten für die Taste auf der linken Seite ergibt sich analog zu den o.g. Objektbeschrei- bungen.

## Applikationsbeschreibung

### Kommunikationsobjekte für die Status-LEDs

#### Parameter Funktion LED: Status über Objekt 1 Bit

Obj.	Objektname	Funktion	Typ	Flags
16	Tastenpaar A, LED rechts	Status An/Aus	1 Bit DPT:	KSÜA

Über dieses Objekt wird der 1 Bit Status der LED in der Taste eingestellt. Die jeweilige dargestellte LED Farbe Rot, Grün, Blau. Gelb, Violett, Türkis oder Aus kann über Parameter eingestellt werden.

#### Parameter Funktion LED: Status über Objekt 1 Byte

Obj.	Objektname	Funktion	Typ	Flags
16	Tastenpaar A, LED rechts	Szene, aktiviere LED Farbe	1 Byte DPT:	KSÜA

Über dieses Objekt wird der Status der LED in der Taste eingestellt. Die jeweilige dargestellte LED Farbe Rot, Grün, Blau. Gelb, Violett, Türkis oder Aus in Abhängigkeit von einem bestimmten Szenenwert (0-63 > Szene 1-64) kann über Parameter eingestellt werden.

Die Funktion der Objekte 17-23 für die Status-LEDs ggf. vorhandener weiterer Tastenpaare B,C,D, bzw. für LEDs der linken Seite ergibt sich analog zu den o.g. Objektbeschreibungen.

#### Parameter Funktion LED: Status über Objekt 1 Byte

Obj.	Objektname	Funktion	Typ	Flags
24	LEDs Szenensteuerung	Szene, aktiviere LED	1 Byte DPT:	KSA

Über dieses Objekt kann über ein generelles Szenenobjekt für den gesamten Taster je eine bestimmte Status-LED bei Aktivierung der entsprechenden Szene in einer parametrierbaren Farbe eingeschaltet werden.

### Kommunikationsobjekte für die Orientierungs-LEDs

#### Parameter Funktion LED: Status über Objekt 1 Bit

Obj.	Objektname	Funktion	Typ	Flags
25	Orientierungs-LED oben	Status An/Aus	1 Bit DPT:	KSÜA

Über dieses Objekt wird der 1 Bit Status der oberen Orientierungs-LED eingestellt. Die jeweilige dargestellte LED Farbe Rot, Grün, Blau. Gelb, Violett, Türkis oder Aus kann über Parameter eingestellt werden.

#### Parameter Funktion LED: Status über Objekt 1 Byte

Obj.	Objektname	Funktion	Typ	Flags
25	Orientierungs-LED oben	Szene, aktiviere LED Farbe	1 Byte DPT:	KSÜA

Über dieses Objekt wird der Status der oberen Orientierungs-LED eingestellt. Die jeweilige dargestellte LED Farbe Rot, Grün, Blau. Gelb, Violett, Türkis oder Aus in Abhängigkeit von einem bestimmten Szenenwert (0-63 > Szene 1-64) kann über Parameter eingestellt werden.

Die Funktion von Objekt 26 für die Status-LED unten ergibt sich analog zu den o.g. Objektbeschreibungen.

### Allgemeine Kommunikationsobjekte und Alarmer

Obj	Objektname	Funktion	Typ	Flags
27	Nachtbetrieb	Aktiv / Nicht aktiv	1 Bit DPT:	KSA

Über dieses Objekt wird bei Empfang eines 1-Telegramms der Nachtbetrieb aktiviert, bzw. bei einem 0-Telegramm abgeschaltet. Im Nachtbetrieb sind alle LEDs ausgeschaltet oder abgedunkelt.

28	Alarm 1	Aktiv / Nicht aktiv	1 Bit DPT:	KSA
----	---------	---------------------	------------	-----

Über dieses Objekt wird bei Empfang eines 1-Telegramms der Alarmzustand 1 aktiviert, bzw. bei einem 0-Telegramm zurück in den Gut-Zustand geschaltet.

29	Alarm 2	Aktiv / Nicht aktiv	1 Bit DPT:	KSA
----	---------	---------------------	------------	-----

Über dieses Objekt wird bei Empfang eines 1-Telegramms der Alarmzustand 2 aktiviert, bzw. bei einem 0-Telegramm zurück in den Gut-Zustand geschaltet.

30	Alarm 3	Aktiv / Nicht aktiv	1 Bit DPT:	KSA
----	---------	---------------------	------------	-----

Über dieses Objekt wird bei Empfang eines 1-Telegramms der Alarmzustand 3 aktiviert, bzw. bei einem 0-Telegramm zurück in den Gut-Zustand geschaltet.

31	Alarm Quittierung	Ein/Aus	1 Bit DPT:	KSA
----	-------------------	---------	------------	-----

Über dieses Objekt können alle anstehende Alarmer über Empfang eines 1-Telegramms gleichzeitig quittiert werden.

## Applikationsbeschreibung

### Kommunikationsobjekte zur Sperrung von Tastenpaaren

Obj	Objektname	Funktion	Typ	Flags
32	Tastenpaar A	Sperren / Freigeben	1 Bit DPT: 1.003	KSA

Über dieses Objekt wird bei Empfang eines 1-Telegramms das Tastenpaar A gesperrt. Die Sperrung kann sowohl durch ein 1-Telegramm auch durch ein 0-Telegramm erfolgen (Funktion parametrierbar).

33	Tastenpaar B	Aktiv / Nicht aktiv	1 Bit DPT: 1.003	KSA
----	--------------	---------------------	---------------------	-----

Über dieses Objekt wird bei Empfang eines Telegramms das Tastenpaar B gesperrt. Die Sperrung kann sowohl durch ein 1-Telegramm auch durch ein 0-Telegramm erfolgen (Funktion parametrierbar).

34	Tastenpaar C	Aktiv / Nicht aktiv	1 Bit DPT: 1.003	KSA
----	--------------	---------------------	---------------------	-----

Über dieses Objekt wird bei Empfang eines Telegramms das Tastenpaar C gesperrt. Die Sperrung kann sowohl durch ein 1-Telegramm auch durch ein 0-Telegramm erfolgen (Funktion parametrierbar).

35	Tastenpaar D	Aktiv / Nicht aktiv	1 Bit DPT: 1.003	KSA
----	--------------	---------------------	---------------------	-----

Über dieses Objekt wird bei Empfang eines Telegramms das Tastenpaar D gesperrt. Die Sperrung kann sowohl durch ein 1-Telegramm auch durch ein 0-Telegramm erfolgen (Funktion parametrierbar).

### Kommunikationsobjekte für die Temperaturmessung

36	Temperatur-sensor	Wert	2 Byte DPT: 9.001	KLÜ
----	-------------------	------	----------------------	-----

Über dieses Objekt wird der am angeschlossenen Temperatursensor gemessene Wert gesendet. Der Messbereich beträgt 5.45°C.

37	Externe Temperatur	Wert	2 Byte DPT: 9.001	KS
----	--------------------	------	----------------------	----

Über dieses Objekt wird ein Temperaturwert eines anderen Busgerätes eingelesen. Mit Hilfe dieses Wertes und des gemessenen Wertes kann ein gewichteter Mittelwert gebildet werden, der am Objekt 38 zur Verfügung steht.

38	Gewichtete Temperatur	Wert	2 Byte DPT: 9.001	KS
----	-----------------------	------	----------------------	----

Über dieses Objekt wird der gewichtete Mittelwert gesendet aus Temperatur, die am angeschlossenen Temperatursensor gemessen wird und dem Temperaturwert, der über Objekt 37 empfangen wurde. Der Wichtungsfaktor kann über Parameter eingestellt werden.



## Übersicht über die ETS-Parameter

Die ETS-Parameter des Gerätes teilen sich auf verschiedenen Parameterseiten auf. Einige Parameterseiten werden in Abhängigkeit von bestimmten Parametereinstellungen ein- oder ausgeblendet.

### Generelle Einstellungen

--- easy-going® KNX-Taster-T 8fach RGB > Allgemein

<b>Allgemein</b>	Variante des Tasters (Anzahl Tasten, LEDs)	Taster 8fach mit RGB LED
Orientierungs LEDs	Schrittweite beim Dimmen	Änderung um 100%
Tastenpaar A: Tastenfunktion	Langer Tastendruck ab	600 msek.
Tastenpaar A: LED Funktion	Langer Tastendruck Programmierung ab (für Szenensteuerung)	3 Sek.
Tastenpaar B: Tastenfunktion	Sperren der Tasten durch Objekte	Kein Objekt
Tastenpaar B: LED Funktion	Helligkeit LEDs im Normalbetrieb	75%
Tastenpaar C: Tastenfunktion	Helligkeit LEDs im Nachtbetrieb	25%
Tastenpaar D: Tastenfunktion	Betriebsart für LEDs nach Busreset	<input checked="" type="radio"/> Normalbetrieb <input type="radio"/> Nachtbetrieb
Tastenpaar D: LED Funktion	Aufwecken der LEDs im Nachtbetrieb bei Tastenbetätigung	Kein Aufwachen
Alarme	LED Blinkdauer	1 Sek.
Temperatursensor	Abfrage des LED Status nach Busreset	Kein Abfrage

Parameter	Einstellungen
Variante des Tasters (Anzahl Tasten, LEDs)	Taster 2fach mit RGB LED Taster 4fach mit RGB LED Taster 6fach mit RGB LED Taster 8fach mit RGB LED Taster 2fach ohne LED Taster 4fach ohne LED Taster 6fach ohne LED Taster 8fach ohne LED

Über diesen Parameter die Applikation auf die gewünschte Tastervariante eingestellt werden.

Schrittweite beim Dimmen	Änderung um 100% 1/2 1/4 1/8 1/16 1/32 1/64
--------------------------	---

Über diesen Parameter kann die Schrittweite beim Dimmen für relatives Dimmen (4Bit) eingestellt werden.

Langer Tastendruck ab	600msek. 800msek. 1 Sek. 1,2 Sek.
-----------------------	--

Hiermit kann die Zeit eingestellt werden ab der ein Tastendruck als langer Tastendruck erkannt wird (z.B. für Dimmen oder Jalousie fahren).

Parameter	Einstellungen
Langer Tastendruck	2 Sek.
Pro-grammierung ab (für Szenensteuerung)	3 Sek. 4 Sek. 5 Sek.

Hiermit kann die Zeit eingestellt werden ab der ein Tastendruck als langer Tastendruck für die Programmierung von Szenen erkannt wird

Helligkeit der LEDs im Normalbetrieb	100% 75% 50% 25% 10% 5% 2% 1%
--------------------------------------	--

Über diesen Parameter kann die Helligkeit der LEDs im Normalbetrieb und im Falle eines Alarms eingestellt werden.

Helligkeit der LEDs im Nachtbetrieb	100% 75% 50% 25% 10% 5% 2% 1% LEDs Aus
-------------------------------------	--

Über diesen Parameter kann die Helligkeit der LEDs im Nachtbetrieb eingestellt werden.

Betriebsart für LEDs nach Busreset	Normalbetrieb Nachtbetrieb
------------------------------------	-------------------------------

Über diesen Parameter kann die Betriebsart der LEDs nach einem Busreset eingestellt werden.

Aufwecken der LEDs im Nachtbetrieb bei Tastenbetätigung	Kein Aufwachen für 10 Sekunden für 20 Sekunden für 30 Sekunden für 1 Minute für 2 Minuten
---	--

Über diesen Parameter kann eingestellt werden, ob und wenn ja, wie lange die LEDs im Nachtbetrieb durch einen Tastendruck wieder in die Helligkeit des Normalbetriebs geschaltet werden.

## Applikationsbeschreibung

### Parameter Einstellungen

LED Blinkdauer	0,5 Sek. 1 Sek. 2 Sek. 4 Sek
----------------	---------------------------------------

Hier kann die Blinkdauer für LEDs im Blinkzustand (z.B. bei entsprechender Einstellung einer Status-LED oder bei Alarm) eingestellt werden.

Abfrage des LED Status nach Busreset	Keine Abfrage 2 Sekunden nach Busreset 3 Sekunden nach Busreset 4 Sekunden nach Busreset 5 Sekunden nach Busreset 6 Sekunden nach Busreset 7 Sekunden nach Busreset 8 Sekunden nach Busreset 9 Sekunden nach Busreset 10 Sekunden nach Busr. 12 Sekunden nach Busr. 15 Sekunden nach Busr. 20 Sekunden nach Busr.
--------------------------------------	---

Hiermit kann die Zeit eingestellt werden, ob und wenn ja nach welcher Zeit die LED Stati nach einem Busreset abgefragt werden.

Parameter Funktion Tastenpaar:  
Schalten Ein/Aus - Schalten/Dimmen - Jalousie  
Präsenz

Parameter	Einstellungen
Tastenrichtung	Links: Aus/Ab, Rechts: Ein/Auf Links: Ein/Auf, Rechts: Aus/Ab

Über diesen Parameter kann die Art der Telegramme für Taste Rechts/Links festgelegt werden (Tastenrichtung).

Parameter Funktion Tastenpaar: Jalousie

Parameter	Einstellungen
Sonderfunktion Jalousie	Auf/Ab (normale Funktion) Langer Tastendruck: nur Ab (immer 1) Langer Tastendruck: nur Auf (immer 0)

Über diesen Parameter kann festgelegt werden, ob bei einem langen Tastendruck nur ein Telegramm vom gleichen Typ gesendet wird.

Parameter Funktion Tastenpaar: Wert setzen fest

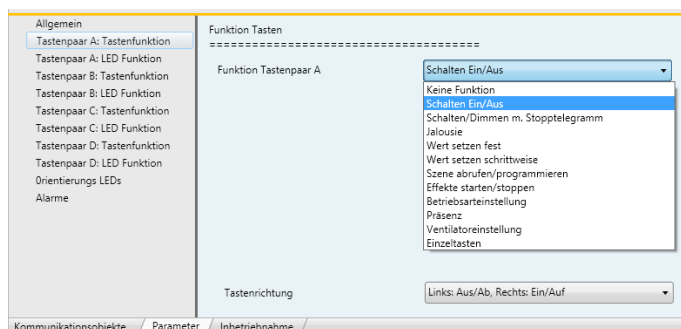
Parameter	Einstellungen
Wert bei Betätigung der linken Taste 0..255 = 0..100%	0 [0..255]

Über diesen Parameter wird der Wert eingestellt, der bei Betätigung der linken Taste gesendet wird.

Wert bei Betätigung der rechten Taste 0..255 = 0..100%	255 [0..255]
---	--------------

Über diesen Parameter wird der Wert eingestellt, der bei Betätigung der rechten Taste gesendet wird.

### Tastenpaar A: Tastenfunktion



### Parameter Einstellungen

Funktion Tastenpaar A	Keine Funktion Schalten Ein/Aus Schalten/Dimmen mit Stop Telegramm Jalousie Wert setzen fest Wert setzen schrittweise Szene abrufen/programm. Effekte starten/stoppen Betriebsarteneinstellung Präsenz Ventilatoreinstellung Einzelasten
-----------------------	---

Über diesen Parameter kann die gewünschte Funktion des Tastenpaares eingestellt werden.

Parameter Funktion Tastenpaar:  
Wert setzen schrittweise

Parameter	Einstellungen
Schrittweite bei Betätigung der Taste:	10% 20% 25% 33% 50%

Über diesen Parameter wird die Schrittweite festgelegt, um die bei Betätigung der Taste der Wert erhöht bzw. erniedrigt wird.

## Applikationsbeschreibung

### Param. Funktion Tastenpaar: Szene abrufen/progr.

Parameter	Einstellungen
Szene bei Betätigung der linken Taste:	Szene 1 / Wert 0 Szene 2 / Wert 1 Szene 3 / Wert 3 .... Szene 64 / Wert 63

Über diesen Parameter wird die Szene eingestellt, die bei kurzer Betätigung der linken Taste abgerufen, bzw. bei sehr langer Betätigung neu programmiert wird.

Szene bei Betätigung der rechten Taste:	Szene 1 / Wert 0 Szene 2 / Wert 1 Szene 3 / Wert 3 .... Szene 64 / Wert 63
---	--

Über diesen Parameter wird die Szene eingestellt, die bei kurzer Betätigung der rechten Taste abgerufen, bzw. bei sehr langer Betätigung neu programmiert wird.

### Parameter Funktion Tastenpaar: Effekte start/stop

Parameter	Einstellungen
Effekt bei Betätigung der linken Taste:	Effekt 1 / Wert 0 Effekt 2 / Wert 1 Effekt 3 / Wert 2 .... Effekt 16 / Wert 15

Über diesen Parameter wird eingestellt welcher Effekt bei kurzer Betätigung der linken Taste gestoppt, bzw. bei langer Betätigung gestartet wird. Das Starten erfolgt über ein Senden des Wertes mit gesetzten obersten Bit, also

Effekt 1: Stoppen 0 Starten 128  
Effekt 2: Stoppen 1 Starten 129  
Effekt 3: Stoppen 2 Starten 130  
....

Effekt bei Betätigung der rechten Taste:	Effekt 1 / Wert 0 Effekt 2 / Wert 1 Effekt 3 / Wert 2 .... Effekt 16 / Wert 15
--	--

Über diesen Parameter wird eingestellt welcher Effekt bei kurzer Betätigung der rechten Taste gestoppt, bzw. bei langer Betätigung gestartet wird. Das Starten erfolgt über ein Senden des Wertes mit gesetzten obersten Bit, also

Effekt 1: Stoppen 0 Starten 128  
Effekt 2: Stoppen 1 Starten 129  
Effekt 3: Stoppen 2 Starten 130  
....

### Param. Funktion Tastenpaar: Betriebsarteneinstlg.

Parameter	Einstellungen
Mögliche Raumbetriebsarten	Komfort- / Energiesparbetrieb Komfort- / Energiespar- / Schutzbetrieb Alle Betriebsarten

Über dieses Parameter wird eingestellt welche Betriebsarten über die Betätigung der Tasten eingestellt werden können. Die Betriebsarten werden dabei durch folgende Werte im Objekt repräsentiert:

Komfortbetrieb: Wert 1  
Pre-Komfortbetrieb: Wert 2  
Energiesparbetrieb: Wert 3  
Schutzbetrieb: Wert 4

### Parameter Funktion Tastenpaar: Ventilatoreinstellung

Parameter	Einstellungen
Anzahl Ventilatorstufen	1 Stufe (0/100%) 2 Stufen (0/50/100%) 3 Stufen (0/33/66/100%)

Über dieses Parameter wird eingestellt wie viele Lüfterstufen bei Tastenbetätigung eingestellt werden können.

### Parameter Funktion Tastenpaar: Einzeltasten

Parameter	Einstellungen
Funktion der linken Taste	Ein Aus Um Push: Ein-> Aus Wert setzen Wert Um Eintastendimmung Eintasten-Jalousie

Über diesen Parameter wird die Funktion bei Betätigung der linken Taste eingestellt.

Funktion der rechten Taste	Ein Aus Um Push: Ein-> Aus Wert setzen Wert Um Eintastendimmung Eintasten-Jalousie
----------------------------	---

Über diesen Parameter wird die Funktion bei Betätigung der rechten Taste eingestellt.

## Applikationsbeschreibung

Parameter:

Funktion Tastenpaar: Einzeltasten  
Funktion der linken Taste: Wert setzen

Parameter	Einstellungen
Wert bei Betätigung der linken Taste 0..255 = 0..100%	0 [0..255]
Über diesen Parameter wird der Wert eingestellt, der bei Betätigung der linken Taste gesendet wird.	

Parameter:

Funktion Tastenpaar: Einzeltasten  
Funktion der rechten Taste: Wert setzen

Parameter	Einstellungen
Wert bei Betätigung der rechten Taste 0..255 = 0..100%	255 [0..255]
Über diesen Parameter wird der Wert eingestellt, der bei Betätigung der linken Taste gesendet wird.	

Parameter:

Funktion Tastenpaar: Einzeltasten  
Funktion der rechten Taste: Wert Um

Parameter	Einstellungen
1. Wert bei Betätigung der Taste 0..255 = 0..100%	0 [0..255]
Über diesen Parameter wird der Wert eingestellt, der bei 1. Betätigung Taste gesendet wird. Mit jeder Tastenbetätigung toggelt der Wert zwischen 1. und 2. eingestelltem Wert.	
2. Wert bei Betätigung der Taste 0..255 = 0..100%	0 [0..255]
Über diesen Parameter wird der Wert eingestellt, der bei 2. Betätigung Taste gesendet wird. Mit jeder Tastenbetätigung toggelt der Wert zwischen 1. und 2. eingestelltem Wert.	

Parameter:

Funktion Tastenpaar: Einzeltasten  
Funktion der linken Taste: Wert Um

Parameter	Einstellungen
1. Wert bei Betätigung der Taste 0..255 = 0..100%	0 [0..255]
Über diesen Parameter wird der Wert eingestellt, der bei 1. Betätigung Taste gesendet wird. Mit jeder Tastenbetätigung toggelt der Wert zwischen 1. und 2. eingestelltem Wert.	
2. Wert bei Betätigung der Taste 0..255 = 0..100%	0 [0..255]
Über diesen Parameter wird der Wert eingestellt, der bei 2. Betätigung Taste gesendet wird. Mit jeder Tastenbetätigung toggelt der Wert zwischen 1. und 2. eingestelltem Wert.	

Die Funktion der Parameter für die ggf. vorhandenen weiteren Tastenpaare B,C,D ergibt sich analog zu den o.g. Parameterbeschreibungen.

### Tastepaar A: LED Funktion

The screenshot shows a configuration window for 'Tastepaar A: LED Funktion'. It has two main sections: 'Funktion der LED rechte Taste' and 'Funktion der LED linke Taste'. Each section has a dropdown for 'Status Taste (wenn verfügbar)' and a 'Kein Feedback' button. Below these are settings for 'LED Farbe bei Tastendruck (Feedback)', 'LED Farbe bei Wert 0', 'LED blinken bei Wert 0', 'LED Farbe bei Wert 1', and 'LED blinken bei Wert 1'. The 'LED Farbe bei Wert 0' is set to 'Rot' and 'LED Farbe bei Wert 1' is set to 'Aus'. The 'LED blinken bei Wert 0' and 'LED blinken bei Wert 1' are both set to 'Nein'. The interface also shows a list of communication objects on the left, including 'Allgemein', 'Tastepaar A: Tastenfunktion', 'Tastepaar A: LED Funktion', 'Tastepaar B: Tastenfunktion', 'Tastepaar B: LED Funktion', 'Tastepaar C: Tastenfunktion', 'Tastepaar C: LED Funktion', 'Tastepaar D: Tastenfunktion', 'Tastepaar D: LED Funktion', 'Orientierungs LEDs', 'Alarme', and 'Temperatursensor'.

Parameter

Einstellung

Funktion der LED rechte Taste	Immer Aus Immer An Statustaste(wenn verfügb.) Status über Objekt 1 Bit Status über Objekt 1 Byte Status über zentrales Szenen objekt
-------------------------------	---

Über diesen Parameter wird die Funktion der LED in der rechten Taste des Tastenpaares eingestellt.

## Applikationsbeschreibung

### Parameter

### Einstellung

LED Farbe bei Tas-  
ten-druck (Feedback)

Kein Feedback  
Aus  
Rot  
Grün  
Blau  
Gelb  
Violett  
Türkis

Jede Status-LED innerhalb einer Taste, kann als Feed-  
back der Tastenbetätigung genutzt werden. Über diesen  
Parameter wird die Farbe / der Zustand, der während der  
Betätigung der Taste dargestellt wird, parametrisiert.

### Parameter: Funktion der LED: Immer An

### Parameter

### Einstellungen

LED Farbe

Aus  
**Rot**  
Grün  
Blau  
Gelb  
Violett  
Türkis

Über diesen Parameter wird die Farbe / der Zustand der  
LED eingestellt.

LED blinken

Ja  
**Nein**

Über diesen Parameter wird eingestellt, ob die LED blin-  
ken soll.

### Parameter:

### Funktion der LED: Status Taste

### Status über Objekt 1 Bit

### Parameter

### Einstellungen

LED Farbe bei Wert 0

**Aus**  
Rot  
Grün  
Blau  
Gelb  
Violett  
Türkis

Über diesen Parameter wird die Farbe / der Zustand der  
LED bei einem Objektwert 0 eingestellt.

LED blinken bei Wert 0

Ja  
**Nein**

Über diesen Parameter wird eingestellt, ob die LED bei  
einem Objektwert 0 blinken soll.

### Parameter:

### Funktion der LED: Status Taste

### Status über Objekt 1 Bit

### Parameter

### Einstellungen

LED Farbe bei Wert 1

Aus  
Rot  
Grün  
Blau  
Gelb  
Violett  
Türkis

Über diesen Parameter wird die Farbe / der Zustand der  
LED bei einem Objektwert 1 eingestellt.

LED blinken bei Wert 1

Ja  
**Nein**

Über diesen Parameter wird eingestellt, ob die LED bei  
einem Objektwert 1 blinken soll.

### Parameter:

### Funktion der LED: Status Taste

### Status über Objekt 1 Byte

### Parameter

### Einstellungen

LED Aus bei Szene /  
Wert

Szene 1 / Wert 0  
Szene 2 / Wert 1  
...

Über diesen Parameter wird eingestellt bei welchem  
Objektwert die LED Aus ist.

LED Rot bei Szene /  
Wert

Szene 1 / Wert 0  
Szene 2 / Wert 1  
...

Über diesen Parameter wird eingestellt bei welchem  
Objektwert die LED Rot ist.

LED Grün bei Szene /  
Wert

...  
Szene 3 / Wert 2  
...

Über diesen Parameter wird eingestellt bei welchem  
Ob-jektwert die LED Grün ist.

LED Blau bei Szene /  
Wert

...  
Szene 4 / Wert 3  
...

Über diesen Parameter wird eingestellt bei welchem  
Ob-jektwert die LED Blau ist.

LED Gelb bei Szene /  
Wert

...  
Szene 5 / Wert 4  
...

Über diesen Parameter wird eingestellt bei welchem  
Ob-jektwert die LED Gelb ist.

LED Violett bei Szene /  
Wert

...  
Szene 6 / Wert 5  
...

Über diesen Parameter wird eingestellt bei welchem  
Objektwert die LED Violett ist.



## Applikationsbeschreibung

### Parameter: Funktion der LED: Status über zentrales Szenenobjekt

Parameter	Einstellungen
LED Farbe bei Szene	Aus <b>Rot</b> Grün Blau Gelb Violett Türkis

Über diesen Parameter wird die Farbe / der Zustand der LED eingestellt, wenn das zentrale Szenenobjekt den unten eingestellten Wert hat. Bei jedem anderen Wert des Objektes bleibt die LED Aus..

LED blinken	Ja <b>Nein</b>
-------------	-------------------

Über diesen Parameter wird eingestellt, ob die LED blinken soll, wenn das zentrale Szenenobjekt den unten eingestellten Wert hat.

LED Aktiv bei Szene	Szene 1 / Wert 0 Szene 2 / Wert 1 Szene 3 / Wert 3 .... Szene 64 / Wert 63
---------------------	--

Über diesen Parameter wird die Szene eingestellt, die im zentralen Szenenobjekt abgerufen werden muss, damit die LED in der entsprechenden Taste selektiert ist.

Die Funktion der Parameter für die LEDs in ggf. vorhandenen weiteren Tastenpaare B,C,D ergibt sich analog zu den o.g. Parameterbeschreibungen.

### Orientierungs-LEDs

easy-going® KNX-Taster-T 8fach RGB > Orientierungs LEDs

<p>Allegemein</p> <p><b>Orientierungs LEDs</b></p> <p>Tastenpaar A: Tastenfunktion</p> <p>Tastenpaar A: LED Funktion</p> <p><b>Tastenpaar B: Tastenfunktion</b></p> <p>Tastenpaar B: LED Funktion</p> <p>Tastenpaar C: Tastenfunktion</p> <p>Tastenpaar C: LED Funktion</p> <p>Tastenpaar D: Tastenfunktion</p> <p>Tastenpaar D: LED Funktion</p> <p>Alarme</p> <p>Temperatursensor</p>	<p>Orientierungs LED oben</p> <p>=====</p> <p>Funktion der Orientierungs LED <span>Immer Aus</span></p> <p>Orientierungs LED unten</p> <p>=====</p> <p>Funktion der Orientierungs LED <span>Immer An</span></p> <p>LED Farbe <span>Grün</span></p> <p>LED blinken <input checked="" type="radio"/> Nein <input type="radio"/> Ja</p>
---	--

### Parameter Einstellung

Parameter	Einstellung
Funktion der Orientierungs-LED oben	Immer Aus Immer An Status über Objekt 1 Bit Status über Objekt 1 Byte

Über diesen Parameter wird die Funktion der Orientierungs-LED oben eingestellt.

### Parameter: Funktion der LED: Immer An

Parameter	Einstellungen
LED Farbe	<b>Aus</b> Rot Grün Blau Gelb Violett Türkis

Über diesen Parameter wird die Farbe / der Zustand der Orientierungs-LED oben eingestellt.

LED blinken	Ja <b>Nein</b>
-------------	-------------------

Über diesen Parameter wird eingestellt, ob die Orientierungs-LED oben blinken soll.

### Parameter: Funktion der LED: Status Taste Status über Objekt 1 Bit

Parameter	Einstellungen
LED Farbe bei Wert 0	<b>Aus</b> Rot Grün Blau Gelb Violett Türkis

Über diesen Parameter wird die Farbe / der Zustand der LED bei einem Objektwert 0 eingestellt.

LED blinken bei Wert 0	Ja <b>Nein</b>
------------------------	-------------------

Über diesen Parameter wird eingestellt, ob die LED bei einem Objektwert 0 blinken soll.

## Applikationsbeschreibung

**Parameter:**

**Funktion der LED: Status Taste**  
**Status über Objekt 1 Bit**

Parameter	Einstellungen
LED Farbe bei Wert 1	Aus Rot Grün Blau Gelb Violett Türkis

Über diesen Parameter wird die Farbe / der Zustand der LED bei einem Objektwert 1 eingestellt.

LED blinken bei Wert 1	Ja Nein
------------------------	------------

Über diesen Parameter wird eingestellt, ob die LED bei einem Objektwert 1 blinken soll.

**Parameter:**

**Funktion der LED: Status Taste**  
**Status über Objekt 1 Byte**

Parameter	Einstellungen
LED Aus bei Szene / Wert	Szene 1 / Wert 0 Szene 2 / Wert 1 ...

Über diesen Parameter wird eingestellt bei welchem Objektwert die LED Aus ist.

LED Rot bei Szene / Wert	Szene 1 / Wert 0 Szene 2 / Wert 1 ...
--------------------------	---

Über diesen Parameter wird eingestellt bei welchem Objektwert die LED Rot ist.

LED Grün bei Szene / Wert	... Szene 3 / Wert 2 ...
---------------------------	--------------------------------

Über diesen Parameter wird eingestellt bei welchem Objektwert die LED Grün ist.

LED Blau bei Szene / Wert	... Szene 4 / Wert 3 ...
---------------------------	--------------------------------

Über diesen Parameter wird eingestellt bei welchem Objektwert die LED Blau ist.

LED Gelb bei Szene / Wert	... Szene 5 / Wert 4 ...
---------------------------	--------------------------------

Über diesen Parameter wird eingestellt bei welchem Objektwert die LED Gelb ist.

LED Violett bei Szene / Wert	... Szene 6 / Wert 5 ...
------------------------------	--------------------------------

Über diesen Parameter wird eingestellt bei welchem Objektwert die LED Violett ist.

Die Funktion der Parameter für die Orientierungs-LED unten ergibt sich analog zu den o.g. Parameterbeschreibungen.

### Alarmer

easy-going® KNX-Taster-T 8fach RGB > Alarmer

Allgemein	Alarm 1	aktiv
Orientierungs LEDs	Verhalten bei Alarm	Alle LEDs blinken
Tastenpaar A: Tastenfunktion	LED Farbe bei Alarm	Rot
Tastenpaar A: LED Funktion	Alarm 2	<input type="radio"/> Nicht aktiv <input checked="" type="radio"/> aktiv
Tastenpaar B: Tastenfunktion	Verhalten bei Alarm	Alle LEDs blinken
Tastenpaar B: LED Funktion	LED Farbe bei Alarm	Rot
Tastenpaar C: Tastenfunktion	Alarm 3	<input type="radio"/> Nicht aktiv <input checked="" type="radio"/> aktiv
Tastenpaar C: LED Funktion	Verhalten bei Alarm	Alle LEDs blinken
Tastenpaar D: Tastenfunktion	LED Farbe bei Alarm	Rot
Tastenpaar D: LED Funktion	Quittierung des Alarms über Betätigung einer beliebigen Taste	<input checked="" type="radio"/> Nein <input type="radio"/> Ja
Alarmer		
Temperatursensor		

**Parameter**

**Einstellungen**

Verhalten bei Alarm 1	Alle LEDs blinken Alle Status LEDs blinken Alle Orientierungs-LEDs blinken Status LEDs rechte Seite blinken Status LEDs linke Seite blinken Orientierungs-LED oben blinken Orientierungs-LED unten blinken LED Tastenpaar A rechts blinken LED Tastenpaar A links blinken LED Tastenpaar B rechts blinken LED Tastenpaar B links blinken LED Tastenpaar C rechts blinken LED Tastenpaar C links blinken LED Tastenpaar D rechts blinken LED Tastenpaar D links blinken
-----------------------	--

Über diesen Parameter wird eingestellt, wie der Alarm 1 signalisiert werden soll.

LED Farbe bei Alarm	Aus Rot Grün Blau Gelb Violett Türkis
---------------------	---

## Applikationsbeschreibung

Parameter	Einstellungen
Quittierung des Alarms über Betätigung einer beliebigen Taste	Ja <b>Nein</b>
Über diesen Parameter wird eingestellt, ob ein anstehender Alarm bei Betätigung einer beliebigen Taste quittiert werden soll. Die Quittierung über das Quittierungsobjekt ist immer möglich.	

### Temperatursensor

easy-going® KNX-Taster-T 8fach RGB > Temperatursensor

Allgemein	Externer Temperatursensor	<input type="radio"/> Nicht vorhanden <input checked="" type="radio"/> Vorhanden
Orientierungs LEDs	Temperatur Korrekturwert	Kein Offset
Tastenpaar A: Tastenfunktion	Temperaturwert bei Änderung senden	0,2 K
Tastenpaar A: LED Funktion	Zyklisches Senden der Temperatur	Kein zyklisches Senden
Tastenpaar B: Tastenfunktion	Zusätzliches Temperaturobjekt	<input type="radio"/> Nein <input checked="" type="radio"/> Ja
Tastenpaar B: LED Funktion	gewichteter Wert in % (1.Wert - 2.Wert)	50 - 50
Tastenpaar C: Tastenfunktion		
Tastenpaar C: LED Funktion		
Tastenpaar D: Tastenfunktion		
Tastenpaar D: LED Funktion		
Alarmer		
Temperatursensor		

Parameter	Einstellungen
Externer Temperatursensor	Nicht vorhanden
Über diesen Parameter wird eingestellt, ob ein externer Temperatursensor vorhanden ist. Die entsprechenden Objekte und weiteren Parameter werden dann eingeblendet.	
Temperatur Korrekturwert	Kein Offset + 0,1 K ... + 0,3 K -0,1 K ... -3.0 K
Über diesen Parameter wird ein Offset eingestellt, der zu dem gemessenen Temperaturwert hinzuaddiert wird. Messfehler oder Temperaturverschiebung durch Besonderheiten des Einbaus, können so korrigiert werden.	
Temperaturwert bei Änderung senden	0,2 K ... 1,5 K Nicht senden bei Änderung
Über diesen Parameter wird eingestellt, bei welcher Änderung des Messwertes die Temperatur gesendet wird.	
Zyklisches Senden der Temperatur	10 Sek. 30 Sek. ... 10 Min. Kein zyklisches Senden
Über diesen Parameter wird eingestellt, ob und mit welchem Zeitabstand die Temperatur zyklisch auf den Bus gesendet werden soll.	
Parameter	Einstellungen
Zusätzliches Temperaturobjekt	<b>Nein</b> <b>Ja</b>
Über diesen Parameter wird eingestellt, ob ein weiterer Temperaturwert über den Bus zur Verfügung gestellt wird aus dem ein gewichteter Mittelwert gebildet wird.	
Gewichteter Wert in % (1. Wert - 2. Wert)	100-0 90-10 80-20 70-30 60-40 50-50 40-60 30-70 20-80 10-90 0-100
Über diesen Parameter wird der Wichtungsfaktor eingestellt, mit dem der gewichtete Wert aus der gemessenen und der bereitgestellten Temperatur berechnet wird.	